

⊕ Hratelná demo! ⊙ Upřímné recenze! ⊗ Exkluzivní zprávy! ⊖ Profi tipy!

Oficiální Český

ČÍSLO 70

PlayStation

Magazín

NOVÉ HRY OHLÁŠENY!

JAMES POND ROBOCOD

SLAVNÁ HRA Z AMIGY NYNÍ NA PSONE! RYBÍ HRDINA VYPUŠTĚN PRÁVĚ O VÁNOCÍCH!

DÁRKOVÝ DISK

11 DEM! VČETNĚ VZÁCNÝCH PECEK BOMBERMAN WORLD KULA WORLD PANDEMONIUM 2

MINIHRY ODEMKNUTY!

HODNOTÍME NEJLEPŠÍ MINIHRY!

RECENZE 7 NOVÝCH TITULŮ!

Která z nich bude podrobena naší popravčí četi? Uvnitř!

VÁNOČNÍ CUKROVÍ!

PŘEŽIJTE VÁNOCE SE SVÁTEČNÍM SPECIALEM! HRY! TIPY! SRANDA! SNÍH! A MNOHEM VÍC!



EXKLUZIVNÍ
OBRAZKY
PŘENOSNÉ
PLAYSTATION
UVNITŘ
PSM!

CELEBRITY
DEATHMATCH
SUPER SPECIÁL!
CESTNÁ RECENZE
I DIVOKÝ NÁVOD!
A DALŠÍ TIPY
A CHEATY OD TAŤKY!



VYCHUTNEJTE SI VÁNOCE!

VČETNĚ: Super disku s lavinou her! • Stolní hry PSM! • Dopisy ježíškovi! • Vánice zimních her! Seznamu nejlepších Psone her! • Nových preview! • Soutěže o DVD a VHS! • Humoru a zábavy!



Prosinec 2003 cena 230,- Kč 406,- Sk



Omega Publishing Group, s.r.o., Bubenská nábřeží 306, 170 04 Praha 7, Tel.: 293 872 111

T3 TECHNOLOGIE TŘETÍHO TISÍCILETÍ

Sexy časopis o moderní technice a špičkových hračkách

VYHRAJTE
MONITOR IBM,
HOLICÍ STROJEK BRAUN,
OLYMPUS C-5060WZ
NEBO
AUTÍČKO NIKKO

» **LENOŠI, CVIČTE!**
Vemte si z nás příklad,
zajděte do fitness
a zkuste stroje na cvičení!

» **HODINKY**
20 vybraných měřičů času
aneb čím si ozdobit zápěstí.

» **BOY'S DREAM**
Někoho nelákají limuzíny,
někdo si rád hraje.

» **WHISKY**
Začali jsme skotskou,
pokračujeme irskou.

VÁNOČNÍ SPECIÁL
Vánoce 2003 • 75 Kč • 142 str. • číslo 52
www.t3online.cz

T3
Technologie Třetího Tisíciletí

STRÁŽCI ČASU
PŘEHLED DVACÍTKY
NÁRAMKOVÝCH HODINEK
+ **LENOŠI, CVIČTE!**
T3 DOPORUČUJE
NÁVŠTĚVU POSILOVNY

NOKIA BLÁZNÍ
JE TOHLE VÁŽNĚ
JEŠTĚ MOBIL?

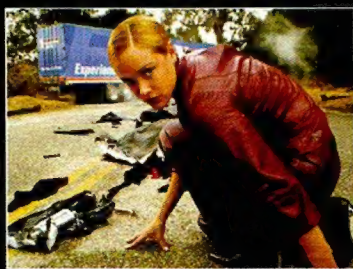
CASIO EXILIM Z4
ZASE JEDEN DIGITÁL VELIKOSTI
KREDITNÍ KARTY
+ **KOLIK DÁTE ZA
EMPETROJKY**
+ **TESTY**
HP IPAQ H4150
NOKIA N-GAGE
PALM TUNGSTEN E
SIEMENS GIGASET S100
THOMSON LYRA PDP2840
a mnoho dalšího...



CO SKVĚLÉHO NAJDETE V 52. ČÍSLE



VÁNOČNÍ DÁRKY
6 cenových kategorií.



TERMINÁTOR T3
Nádherná Kristanna Loken!



NOKIA N-GAGE
Telefon nebo konzole?

PLUS! Jak...

- » SE BRÁNIT SPAMMINGU
- » HRÁT RETROHRY NA MOBILNÍCH ZAŘÍZENÍCH
- » VYTVÁŘET SLIDE SHOW VE FOTOAPARÁTU
- » FUNGUJE FUJIFILM FINEPIX F700 ZOOM

**V PRODEJI
OD 5. PROSINCE**



OBSAH

Svět PS1 jako na dlani...



Na obálce

- **Vánoční speciál**
Vánoční dárek pro vás od týmu PSM! Nebojte, žádné ponožkystrana 22
- **Celebrity Deathmatch**
Recenze a k ní rovnou hromada tipů - co víc byste si mohli přát?.....strana 44
- **Žhavé recenze**
Sedm her! Nohy, takové hody už jsme tu dlouho neměli.....strana 46
- **Rybí nářez**
Robocod v plné síle a v podobě, jak jste ho ještě neviděli!strana 60



Na CD

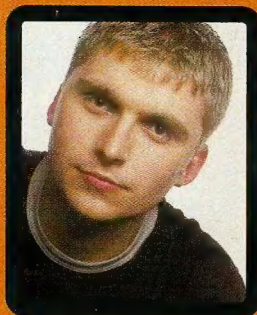
- **Pandemonium 2**
- **Toy Story 2**
- **Kula World**
- **40 Winks**
- **Crash Bash**
- **Street Fighter EX2**
- **Bomberman World**
- **Bust-A-Groove**
- **Cool Boarders 4**
- **Treasure Planet**
- **Dragon Valor**

Všechno hratelné!

TEĎ!



OTOČ NA STRANU 13



ACH... VÁNOCE!
Čas, kdy si vychutnáváme vzpomínky na minulost, ať už je to bezstarostné dětství, nebo pokořené hry.



Ách... Vánoce! Čas, kdy můžete bez výčitek posedávat na gauči před televízi a ládovat se cukrovím.

Žijte ji! Dýchejte ji!
PSone™ Hrajte!

Čas, kdy kupujeme všechny věci, o kterých jsme celý rok snili a pak je podstrčíme svým milovaným jako „dárky“, abychom si je o pár týdnů později nenápadně „vypůjčili“. A také čas, kdy si vychutnáváme vzpomínky na minulost, ať už je to bezstarostné dětství, nebo pokořené hry.

Ano, Vánoce jsou i časem her! Nemysleme teď člověče nezlob se s nahluchlou babičkou a sklerotickým dědečkem (i když i to můžete zkusit - viz strana 28), ale ty jiné hry. Zábavné, pohlcující placky, které strkáte do PSone a pak nemůžete odtrhnout oči od televize.

I proto jsme původně plánovaný sci-fi speciál (možná se k němu vrátíme příště) nahradili vánočním speciálem, ze kterého je slavnostní nálada cítit na sto honů. Opět vám doporučujeme nejlepší hry, recenzujeme aktuální tituly (*Celebrity Deathmatch* se bohužel zas tak moc nevyvedl), tiskneme cheats a tipy a informujeme o nových hrách. Aktuálním trendem na PSone jsou remaky starých her a ačkoliv zatím nemůžeme moc prozrazovat, *Robocod* je pouhým začátkem.

Zkrátka a dobře, je tu další zajímavé a informacemi přetékající číslo PlayStation magazínu. Užijte si ho, užijte si Vánoce a užijte si i her.

Jan Modrák

JAN MODRÁK
ŠÉFREDAKTOR

Napište nám, co si myslíte

Chcete nám říct něco o PSM nebo o PS1? Všechno, co máte na srdci, pošlete na adresu:

OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN

P. O. Box 104, 170 04 Praha 7

E-mail: janm@omegagroup.cz

Textovky: 777/074076

Báječný svět PlayStation

Oficiální Český

PLAYS

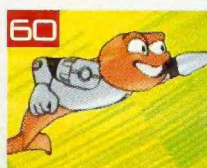
ČÍSLO 70 Prosinec 2003

⚠ Hratelná demo Ⓞ Upřímné recenze



Jenom pro vás

Triumfální preview!



James Pond: Robocod

Ryba, která není ve vodě? Přesně tak a to ještě nevíte, že ji nic nezastaví060

Creatures 3

Umělá inteligence uvnitř PSone? To se nám nějak nezdá... kde máme ty světlice?058



Odborné recenze

Odhalení a hodnocení všech nových her

Celebrity Deathmatch

Kde hvězdy uvidíte tak, jak jste je ještě neviděli046

Winky The Little Bear

Hahahahahahahahahahahahahahaha-hahahahaha052

Pro Backgammon

Vsádně se, že jste nevěděli, jak je tahle hra ve skutečnosti populární052

Robo Pit 2

Pokračování starého *Robo Pita*. Nedělejte si ale zbytečné naděje053

Hot Shot

Naprostá šílenost, u které je velká šance, že se možná zblázníte!053

Atlantis: The Lost Continent

Kdo si myslel, že nic horšího než medvěd Winky už nepřijde?054



Pravidelné rubriky

Bez nich by nebyly Vánoce



Listáma

Pohled o šílených myslích našich čtenářů006

Cheatový taťka

.....042

Spravedlnost

.....056

Seznam A-Z

.....070

Playstation 2

.....078

VÁNOČNÍ SPECIÁL Speciální slavnostní číslo k oslavě konce dalšího PSone roku str. 22 ● SPRAVEDLNOST Tentokrát mikroby zatočí

PlayStation Magazín



Spravedlnost s mikroby!

Zase si některá hra zasloužila svůj osudstrana 56

⊗ Exkluzivní zprávy ⊞ Profi tipy

➔ **Téma**
A máme tu Vánoce! Co jsme si pro vás připravili? Přece speciální vánoční téma...



Vánoční speciál

Nacpěte do nás kapra a zblbněte nás zvoněním vánočních zvonečků... ale stejně nám n vymažete z mysli, že tu konečně máme Vánoce! Lezavé a studené počasí, všichni jsou ve stresu, pod stromček stejně dostanete ponožky (takže žádné skutečné překvapení se nekoná) a vtipy, které se pronášejí u štědrovečerní tabule jsou ještě o chlup horší než loňský rok. My v PSM ale víme, jak si doma vytvořit ty správné PSOne Vánoce, takže neváhejte a začněte se do následujících stránek 022

➔ **Pekelný disk**
Děma, která by se libila i Ježíškovi

Pandemonium 2 Co se stane, když zkrříte pandu s něčím jiným?	014
Toy Story 2 Hračky na Vánoce? To vypadá jako správná volba	014
Kula World Legrace s míčem, ale víc vám neprozradíme	015
40 Winks Malí medvídkové? Ne, díky, to snad raději ne.....	015
Crash Bash Bandicoot se vám na vaši party bude jistě hodit.....	015
Street Fighter EX2 Nezkoušejte bojovat s ulicí... nemůžete totiž vyhrát.....	016
Bombberman World Celý širý svět čeká na to, až ho vyhodíte do vzduchu?	016
Bust-A-Groove Originální taneční hra vhodná nejen k Vánocům.....	016
Cool Boarders 4 Teple se oblečte a vyražte na sjezdovku	017
Treasure Planet Hledáte poklad? Tak to jste přišli na to správné místo	017
Dragon Valor	017

➔ **Záchranné tipy**
Celebrity Deathmatch v celé své kráse!



Hemí pomoc

Poradíme vám, jak postupovat ve *Strikers 1945 II*, co dělat s opicemi v *Ape Escape*, jak se stát co nejlepším vánočním *Grinchem*, jak se udržet na sjezdovce v *Cool Boarders 4*, a pak ještě nějaké drobnosti k *Breath of Fire 3* a *Metal Slug X*038

Celebrity Deathmatch

Všechny postavy, všechny možné pohyby a hlavně všechny tipy, které byste měli znát, než se do této hry pustíte. Naš monstrózní čtyřstránkový návod je vám k dispozici.....044

Cheatový tatka

Náš svérázný hrdina má pro vás zase hromadu cheatů a podvůdků, abyste si každou z vybraných her mohli užít co nejvíc.....042

PlayStation
Magazín

Vydavatel a redakce:

Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální Český PlayStation Magazín
P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 28387 1643 fax: 28387 1641

Výkonný ředitel:

Ian Svátek

Šéfredaktor:

Ian Modrák (ian@omegagroup.cz)

Na tomto čísle spolupracovali:

Alena Kirilovizová, Milan Jablonský, Jiří Pavlovský, Lukáš Kolínský, Darek Šmíd a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:

Ladislav Nagy, Pavel Mondschien, Lukáš Zadržil

Jazyková úprava:

Alena Kirilovizová

Hotline PSM:

Lukáš Kolínský - zodpovídá dotazy ohledně her
tel.: 28387 1637 (po-pá 10:00-18:00)

Grafická úprava a sazba:

Vedoucí: Jakub Červinka (pecenac@box.vol.cz)
Karel Roubal, Pavel Rezáč

Inzerce:

Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dvořák
e-mail: inzerce@omegagroup.cz

Distribuce:

Vedoucí distribuce: Jiřka Kurelková
e-mail: kurelkova@omegagroup.cz

Předplatné ČR:

SEND Předplatné,
P.O. Box 141, 140 21 Praha 4
tel.: 267 211 301, 302, 303

Předplatné SR:

Magnet-Press Slovakia, s.r.o.
Teslova 12, P.O. BOX 169 Bratislava
tel.: 421 2444 54559 magnet@press.sk
Mediaprint - Kapa Pressegross, a. s.
P.O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
tel.: 421 2444 58821 predplatne@abomkapa.sk

Cena výtisku s CD:

230 Kč/406 SK

ISSN: 1212 - 060X

Originál vydává:

Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Richard Keith



Omega Publishing Group, s. r. o.
dále vydává časopisy:





DOPISY

Nad dopisy čtenářů



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 777/074 076

Listárna

Málo her, Cheatový tatka, Net Yaroze hry, polévka z Afriky, dárek k desátinám a další vaše úžasné postřehy a názory. Jsou tu dopisy!

MÁLO DŮVĚRY

Nedávno jsem šel ze školy se spolužákem a ten mi najednou řekl něco, co jsem si musel zapamatovat: „Hele, proč vlastně kupuješ Oficiální PlayStation Magazín. Nemůžeš jim přece věřit, píše si to sama Sony!“ Zamyslel jsem se nad tím, ale i když mne to na okamžik znepokojilo (bylo by přece logické nadřezovat hram od Sony), pak jsem si řekl, že byste si to nedovolili a na celou věc zapomněl.

Jenže dnes jsem si pořádně přečetl váš seznam A-Z a zjistil jsem kolik vysoko hodnocených her pochází právě z dílny Sony. Jsou jich opravdu desítky, některé jsou výtečné i podle mého názoru, jiné však považuji jen za průměrné a tak vysoké hodnocení vůbec neschvaluji. Znamená to tedy, že jste opravdu zaujati a obsah magazínu ovlivňuje Sony? Prosím, mějte to srdce a najděte v sobě sílu tento dopis zveřejnit, musím se dozvědět pravdu.

Jakub Šuranský, Plzeň

Upřímně, svého kamaráda bys měl nakopnout do zadku. To je naše odpověď. PlayStation Magazín není psán firmou Sony, je vytvořen nakladatelstvím Omega Publishing Group a veškerý jeho obsah je zcela nezávislý na jakékoliv druhé firmě. Pokud bychom špatným hram dávali dobré hodnocení, velice rychle by si toho čtenáři všimli a celkem podle očekávání by nás přestali kupovat, což by pro nás neznamenal nic jiného než konec. A nakonec tě musíme ujistit, že všichni opravdu máme srdce (dokonce i Lukáš) a raději bychom si usekli ruce, než zklamali naše čtenáře, kteří nám koneckonců dávají práci.

TO NESMÍ BÝT HRA

Chtěl bych vás požádat, zda byste mi mohli poskytnout kopii vývojového programu, který používáte k realizaci her, jež vám zasílají vaši čtenáři. Tento program bych chtěl, abych si mohl naprogramovat vlastní hru, kterou jsem vymyslel se svým kamarádem. Myslím, že je to hodně dobrý nápad a nerad bych o něj přišel - chci ho prostě realizovat sám. Pokud mi program zašlete, za pár let hru naprogramuji a slibuji, že vám pak pošlu její kopii, kterou budete moci umístit na CD. Odpověď pošlete na výše uvedenou e-mail adresu. Předem děkuji.

Václav Tomáš, přes e-mail

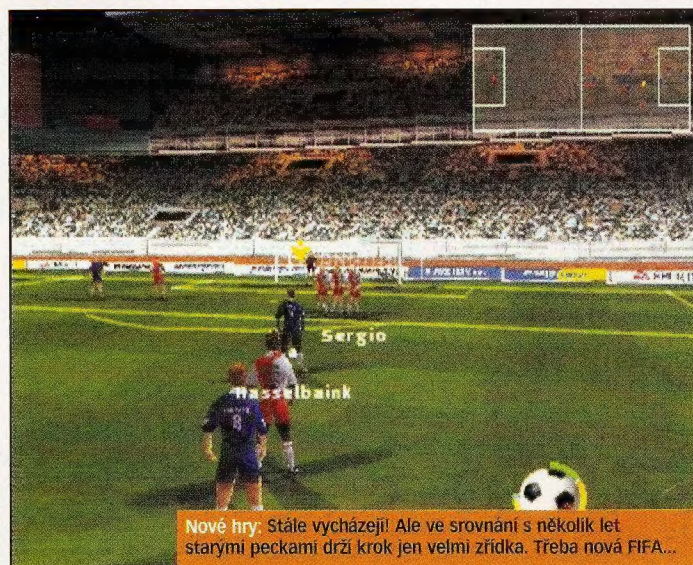
Obáváme se, že žádný takový program neexistuje. Z nápadů, které nám zasílají čtenáři žádné demoverze ani plné verze neděláme. Došlo tu k omylu. Dema na našem disku jsou vytvořena profesionálními vývojáři a nápady na hry jsou zasílány čtenáři a kromě zábavy, legrace a hezkých obrázků v nich není více smyslu (i když nevylučujeme, že nějaký obzvláště dobrý nápad může někdy někdo zrealizovat).

Máme však zkušenosti i s vývojem her a musíme ti doporučit, aby sis pořídil počítač. Na něj existuje celá řada jednoduchých programů (například *Blitz Basic*), ve kterých i začátečník naprogramuje jednodušší hru během pár týdnů. Rozhodně nám ji pak pošli, zrecenzujeme ji. Možná.

BANKU & OKRO POLÉVKA

Píšu vám až z daleké Afriky, kam můj bratr, který studoval v České republice, přivezl váš časopis. Jak se máte? Doufám, že dobře! Jme-

DOPIS MĚSÍCE



Nové hry: Stále vycházejí! Ale ve srovnání s několika lety starými peckami drží krok jen velmi zřídka. Třeba nová FIFA...

MÁLO HER

Reaguji na dopis Andreje z 68. čísla PSM. Jeho vztek na nedostatek nových her pro PSone je zavádějící. Skutečnost, že nové tituly už nevycházejí není chybou PSM, obchodu nebo dokonce široké hráčské veřejnosti. Na vině jsou peníze. Sony a ostatní vydavatelské firmy investují své peníze do PS2 a PS3, chtějí úspěch v budoucnosti a něco musí ustoupit. V tomto případě jsou to pochopitelně nové hry pro PSone.

Přesto nevidím důvod, proč by PSone nemohla přežít třeba až do roku 2011! Co s tím má co společného čas? Na světě jsou miliony lidí, kteří si stále hrají s Mega Drive, protože opravdu dobrá hra je dobrá bez ohledu na to, zda se píše rok 1988 nebo 2088. S více než 100 miliony PSone na světě a katalogem desítek prvotřídních her jde o trh, který nemůže jen tak zemřít. A až se dočkáme informací o PlayStation 3 a dozvíme se, že bude kompatibilní s Psone hrami, opět to její renomé zvýší. Hráči budou moci hrát všechny nové kvalitní hry, ale zároveň si i znovu a znovu připomenout staříčké pecky.

Michal Duleš, Poděbrady

Nemůžeme od herního průmyslu očekávat, že udrží PSone při životě navždy. Pokud by se věci nehybali kupředu, stále bychom hráli hry na kazetách, čekali dlouhé minuty na jejich nahrání a kochali se dvoubarevnou grafikou. Máš ale pravdu v tom, že v srdcích milionů hráčů bude PSone žít navždy a díky promyšlené strategii Sony si také budeme moci ještě dlouho po smrti PSone (ke které dříve či později dojde) skvostné tituly připomenout.

Vstupte

Toy Story 2

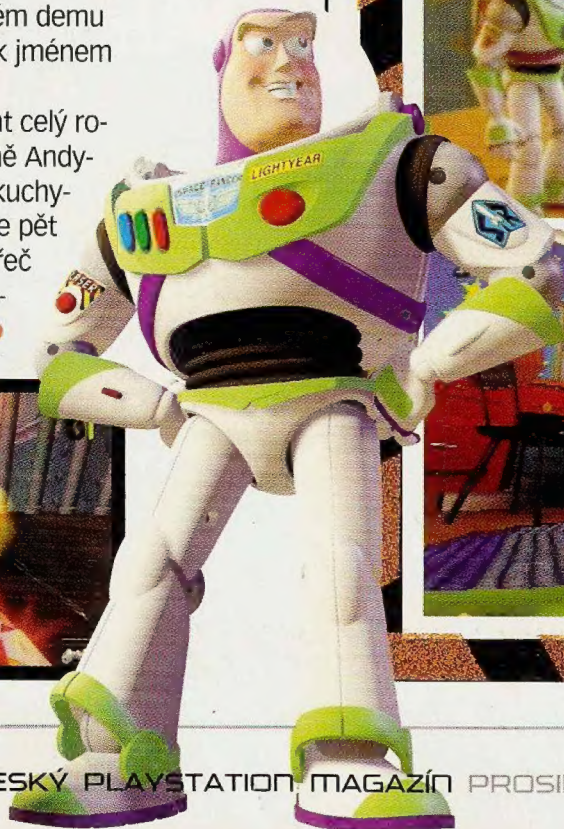
ŠPIČKOVÉ VEDENÍ



Kdyby hračky opravdu začaly mluvit, v záchvatech zuřivosti byste je rozsekali na nejmenší kousky. Ale nemluví, takže se můžeme

ochotně vydat na misi zachránit Woodyho, kterého v tomto rozsáhlém demu ukradl sběratel hraček jménem Al.

Můžete prozkoumat celý rodinný dům, a to včetně Andyho pokoje, podkroví, kuchyně a sklepa. Posbírejte pět skrytých věcí a dejte řeč s Rexem, zda vám nemůže nějak pomoci. ●



ZÓNA PROZRAZENÍ



JSOU NAŽIVU

Víte, že dokonce i hračky vám můžou jednu vrazit a ten malý plechový robot (který je hned nad T-Rexem) dělá přesně tohle. Nejlepší způsob, jak ho rozbít na kousky, je kolem něj neustále obíhat, dokud se nepřestane otáčet. Potom na něj můžete vystřelit veškerou nasbíranou energii.

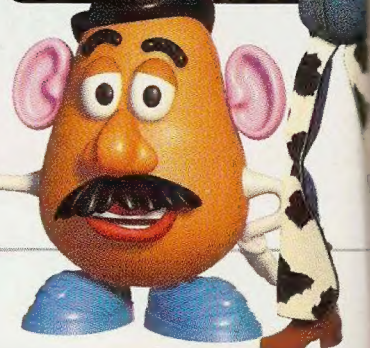


UCHO SEM!

Když chcete získat třetí pizzu, musíte nejprve najít pro Mr. Potato jeho ucho. Jděte k sedačce v obýváku a pak stiskněte **X** a **○** - tak se dostanete k polici na druhé straně místnosti. Ucho je teď přímo pod vámi, ale našlapujte opatrně, jinak se propadnete do své zkázy. Pro šplhání po krabicích použijte Ochranný štít.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
○	Otočka/dupnout (při skoku podržet pro útok z otočky)
⊙	Střelba (podržet pro nabíjení) 2. zbraní
⊗	skok
L1	Přehodit perspektivu
L2, R2	Pohyb kamerou
R1	Zamk. zaměření/stav



FAKTA ŽÁNŘ: PUZZLE • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM4 8/10

Vstupte

ŽIVOT JE BEACHBALL

➔ Představte si, kdybyste se najednou proměnili v plážový míč. Dokonce byste ani nemohli řvát, protože byste neměli žádnou pusu. Ale k čemu taky řvát, když se můžete prostě kutálet a bleskovou rychlostí zvládat jeden level za druhým.

Je to něco na způsob *Super Monkey Ball* na GameCube, ale lepší. Procházíte zde labyrinty, sbíráte klíče, lupy pro extra čas a sluneční brýle, které vám odkrývají skryté sekce, stejně jako spoustu dalších šíleností. Jen dávejte pozor, až si budete chtít načasovat své skoky - mohli byste se propadnout do své zkázy. ●

Kula World

ZÓNA PROZRAZENÍ



OVLÁDÁNÍ

- D-pad Pohyb
- ⊗ Výskok
- Ⓜ Změnit pohled
- Ⓜ Změnit pohled

FAKTA ŽÁNŘ: PLOŠINOVKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: INFOGRAMES • PSM SKÓRE: NERECENZOVÁNO

OVLÁDÁNÍ

- START Pauza/možnosti
- Ⓐ Pohyb kamerou/pohled z první osoby
- Ⓑ Útok (x3 pro trojitý útok)
- Ⓒ Útok na dálku
- Ⓓ Speciální pohyb (běh)
- Ⓔ Skákání
- Ⓧ Výskok
- Ⓜ Kamera doleva
- Ⓜ Kamera doprava
- L Stick Ovládání postavy
- R Stick Ovládání postavy

40 Winks

Vstupte

HLAVY DOLŮ

➔ Máte-li pocit, že králíci ve smokingu jsou roztomilí, pak se při této hře rozněžníte k smrti. Hrajete v roli dvojčat Ruffa a Tumbla, jejichž úkolem je zachránit 40 Winks (díky kterým mají lidi dobré sny) před potvorou jménem NiteKap, která naopak obstarává noční můry. V tomto demu hrajete jako Ruff a musíte zachránit několik Winks tím, že budete sbírat zuby. Papirový čertík z krabičky se najednou promění v ninju. Pane Bože, to je pěkné šílenství! ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



Ninjobé můžou procházet časem dopředu a dozadu a chytat mouchy jídelními hůlkami, které vlastně ani nedrží v ruce, ale stále jsou náchylní k závratím. Pokud v ninjovském režimu budete příliš dlouho útočit z otočky, pak za chvíli začnete klopýtat jako nějaký ožrala.

FAKTA ŽÁNŘ: PARTY HRA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM33 8/10

Crash Bash

Vstupte

BOURAČKY A POŽÁRY

➔ Udělat si mejdan, na kterém je člověk sám, je asi stejná zábava jako zjistit, že se vám přes noc zkroutily nohy, takže chcete-li si pořádně vychutnat tuhle záležitost pro vícero hráčů, koukejte pozvat své kámoše a dejte se do toho společně. Na tomto demu najdete dvě hry - *Polar Panic* a *Pogo Painter*, přičemž obě jsou hratelné v bitevním nebo adventurním režimu. Čeká vás spousta ledu a barvy a pokud dohrajete obě do konce, budete moci otevřít *Pogo A Gogo*! ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



PROLOMTE LEDY

V případě *Polar Panic* (hraje se v adventurním režimu) musíte rozbít led, který obklopuje arénu, a teprve poté můžete ostatní soupeře vyděsit ledovou smrtí. To vyžaduje extrémně agresivní přístup, takže nejlepší taktikou, kterou můžete použít, je všechny totálně seřezat.

OVLÁDÁNÍ

- D-pad Pohyb
- ⊗ Výskok
- Ⓒ Zvednout/hodit
- Ⓜ Útok
- START Pauza





PEKELNÝ DISK

Street Fighter EX 2+, Bomberman World & Bust-A-Groove

FAKTA ŽÁNŘ: BOJOVKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: VIRGIN • PSM SKÓRE: PSM27 7/10

Street Fighter EX2 Plus

Vstupte

BESTIE Z ULICE



Je neuvěřitelně nudné sledovat všechny ty aktualizace téhle hry, a tak vám nabídneme jen starý dobrý souboj Ryu vs Sagat.

Je to taková trojrozměrná záležitost trochu ve stylu Tekkenu, kde si vyberete jednoho ze dvou dostupných bojovníků a toho druhého se pokusíte dostat na zem sérií ran, které by jistě porazily i vola. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



OVLÁDÁNÍ

- ↑ Výskok
- ↓ Přikrčit se
- ← Ústup/krytí
- Přiblížit se
- Ⓑ Slabý úder
- Ⓐ Střední úder
- Ⓜ Tvrdý úder
- ⓧ Nízký kop
- Ⓞ Střední kop
- Ⓜ Tvrdý kop

FAKTA ŽÁNŘ: BOJOVKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM4 6/10



OVLÁDÁNÍ

D-pad Pohyb bombrmena
Ⓞ Umisťovat bomby



Bomberman World

Vstupte

TERORISMUS



Tik, tik, tik... BUM! Vyhazovat lidi do povětří je dneska docela v módě, a tak tím rozhodně nepohrdneme ani my - tahle hra je pro to ta nejlepší příležitost. Malý labyrint plný cihel a gaunerů čeká, co s ním provedou vaše bomby. Shodíte bombu a ona o tři sekundy později vybuchne, přičemž pozabíjí všechny kolem. Do masakru se dokonce může zapojit i váš kamarád a můžete zabít společně. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



ZNIČTE ZÁKLADNU

Pokud chcete vyhodit vše do povětří a zatančit si na hrobech nepřátel, pak musíte pořádně sbírat power-upy. Na začátku můžete mít aktivní pouze jednu bombu, a kvůli tomu je zprvu teroristická činnost docela pomalá a nudná. Jakmile se ale začnou objevovat ikonky, běhejte za nimi - pak budete moci házet řetězce bomb.

FAKTA ŽÁNŘ: TANEČNÍ • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM8 8/10

Bust-A-Groove

Vstupte

GROOVE ARMADA



Ve srovnání se hrami typu Dance: UK tahle hra najednou vypadá strašně staromódně, ale stejně jako spousta staromódních věcí, i ona stojí o Vánocích za vyzkoušením. Je to jednoduchá, naprosto nekomplikovaná taneční hra, ve které mačkáte klávesy v okamžiku, kdy vám to hra řekne. Můžete vybírat ze dvou postav (Heat a Pinky), přičemž hrát mohou obě pohlaví, aniž by jim hra přišla příliš úchylná. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



DVĚ PRAVÉ NOHY

No tak, u téhle hry vám toho skutečně nemůžeme moc poradit - prostě jen abyste mačkali ty správné klávesy. Měli byste mít prsty neustále připravené nad relevantními tlačítky a nepoužívat jen palec - tak získáte nepatrnou výhodu rychlosti. A oči mějte upřené na televizi. To by mělo stačit.



OVLÁDÁNÍ

Stačí, když budete postupovat podle instrukcí na obrazovce a mačkat klávesy na vyzvání.

FAKTA ŽÁNŘ: SNOWBOARDING • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • SKÓRE: PSM24 7/10

Cool Boarders 4

Vstupte

NAUČTE SE SJEZDOVKY

→ Zatímco někteří lidé se pouštějí z prudkých ledových pláních na skutečných snowboardech, my z PSM se raději přidržíme virtuální verze a to znamená, milí přátelé, abyste si hezky nastartovali toto demo. To vás zavede na cestu nefalšované bílé rozkoše - hrajete jako týpek v oranžovém pláští, ale můžete se otáčet a provádět nejrůznější triky. Hlavní je však porazit ty ostatní. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



OBTÍŽNÉ TRIKY

David Blaine se sice dokáže vznášet nad prolétávajícími střelami, ovšem ani on nezvládl triky z CB4. Tahle hra trochu připomíná Tony Hawk's - i zde musíte držet klávesy pro jednotlivé triky a přitom používat D-pad. Můžete experimentovat jakýmkoli směrem a záhy objevíte svět plný naprosto šílených pohybů.

OVLÁDÁNÍ

- ← Doleva
- Doprava
- ⊖ Přidat trik
- ⊕ Skluz
- ⊙ Otočky (s D-padem)
- ⊗ Výskok (držet = výška)
- Ⓛ Brzda, otočka ve vzduchu
- Ⓜ Přehodit, otočka



FAKTA ŽÁNŘ: VĚTŠINOVKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM93 7/10

Disney's Treasure Planet

Vstupte

„X“ OZNAČUJE DESPOTU

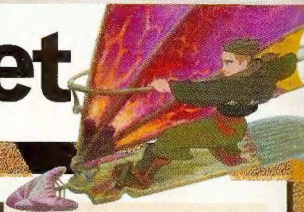
→ V tomto čísle je náš demo disk dvakrát těžší než obvykle, a to kvůli tomuto neobyčejně rozsáhlému demu, které jsme získali od Disneyho. Hrajete v roli Jima a vaším úkolem je vrhnout se po hlavě do hledání pokladu na ostrově. Čeká vás zde plošina, po které můžete běhat, jedna sniperská úroveň, ve které střílíte ptáky, a ještě jeden level, ve kterém máte k dispozici antigravitační surf. Prostě pokladnice plná her. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



AHOJ!

Piráti mohou být někdy pěkně nechutní, zvláště pokud se vás snaží propíchnout mečem. Vždy útočí jako první, a proto je nejlepší taktikou seknutí ve výskoku, kterým se zároveň vyhneme pirátské zbraně, po dopadu znovu seknout a pak je už jen dorazíte.



OVLÁDÁNÍ

- D-pad Pohyb
- ⊖ Letět (skákat)
- ⊕ Meč
- ⊗ Skok
- ⊗ Laserová pistole
- ⊗+⊕ Dvojité skok
- ⊗+⊕ Útok z výskoku

FAKTA ŽÁNŘ: PLOŠINOVKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM29 4/10

Dragon Valor

Vstupte

S OHNĚM U TLAMY

→ Dokonce i když FFVII na tuto hru močí z výšky vysoké, je to stále... no, není to nic úžasného, ale za pozornost to stojí. Skáчете zde přes jámy plné lávy a uhýbáte před obrovskými ohnivými kotouči. Rovněž musíte sbírat spoustu věcí, jako například hrnce a pánvičky, ovšem zároveň dáváte pozor na červené houby - ty jsou totiž jedovaté. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



Když seskočíte dírou na konci ploštinového levelu, musíte bojovat, a to bez nejmenší chybičky. Tenhle červený miláček dští oheň a síru, a vůbec mu nevadí, že to může zatraceně bolet. Jeho plameny vždy přeskočíte a pak ho okamžitě praštete do zad několika kouzelnými útoky a potom... no, pak to demo skončí. Ale vše hezké musí jednou skončit.

OVLÁDÁNÍ

- ⊖ Inventář
- ⊕ Útok mečem
- ⊙ Magický útok
- ⊗ Výskok (2x pro dvojité výskok)
- Ⓛ Přikřít se



HRA ZDARMA

Předplatte si na rok PlayStation Magazín a odměnou vám bude jedna vynikající originální hra zdarma. Je možné si vybrat z trojice skvělých her. A pokud vám náhodou žádná nesedne, můžete si vybrat paměťovou kartu.



GRAN TURISMO 2



FINAL FANTASY VIII



CRASH TEAM RACING



KARTA

JAK SI PŘEDPLATIT PSM?

Nabídka platí do vyprodání zásob!

Neotálejte - už příště na tomto místě můžete nalézt zcela odlišnou nabídku.

Cena ročního předplatného PSM je 2760 Kč (obyčejná pošta) nebo 2868 Kč (doporučeně). Zájemci o předplatné PSM ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:

SEND Předplatné, P.O.BOX 141, 140 21
Praha 4 (tel.: 267 211 301-303,
fax: 267 211 305, e-mail: send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:

Mediaprint - Kapa Pressgrosso, a. s.
P. O. BOX 183
830 00 Bratislava 3
tel: 02/444 588 21, 444 588 16, 444 427 73
fax: 02/444 588 19

Pro obdržení zvoleného bonusu je nutné po zaplacení předplatného zatelefonovat na číslo 283 871 633 a sdělit svou volbu. Po ověření platby bude bonus zaslán.

PlayStation

OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN

PROSINEC 2003 PSM 70

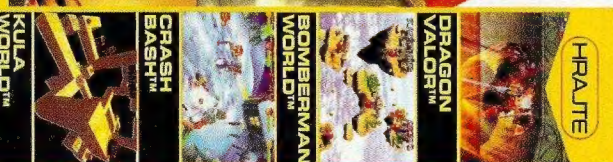
ČÍSLO DISKU 105

12+

www.pegi.info

EXKLUZIVNÍ! VÁNOČNÍ NADÍLKA NA PSONE

Disney's Treasure Planet™ • 40 Winks™ • Crash Bash™ • Street Fighter EX2 Plus™ • Bust-A-Groove™ • Toy Story 2™ • Cool Boarders 4™ • Pandemonium 2™ • Kula World™



OBSAH CD



Plus! Pochyťte je všechny v našem demu na 40 Winks! Dechberoucí RPG, které vás vtáhne do světa Dragon Valor!

This software is only compatible with hardware displaying PAL

DISC

ATTENTION

Chez certains personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice jointe

FOR DEMONSTRATION PURPOSES ONLY

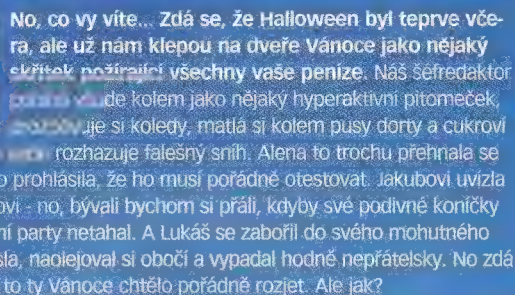
contents subject to change 711719449928



TÉMA VÁNOČNÍ SPECIÁL



Přichází nejhezčí část roku! Dárky, dárky a ještě více dárků, a taky samozřejmě pěkná nadílka na PSone!



Samozřejmě, vždyť je to tak jednoduché! Pojďte si udělat takové Vá-
lounské parostřepky, mlsy! Jméno málo vařené skope. Zdobte ho
s kysaným smetanou, s čerstvými zelenými bylinami, s kysanými rajčaty,
křenem apod. V domácnostech bývají v chladničce i jiné druhy zelených
parostřepků, například z kysaných brambor, z kysaných mrkve, z
kysaných cukerkornů, z kysaných okurek, z kysaných rajčat, z kysaných
mouček, z kysaných vlnů, z kysaných kysaných, z kysaných kysaných,
z kysaných kysaných a podobně. Všechny mají, v domácnostech
vám dodáme super nadupané demacky, takže se můžete vykašlat na te-
levizi a celý štědrý den v klidu pařit. Tomu se říká nabídka, co?

Saňana a pantižonn vyprísia sa byhnom priat sahn nysty pnt
 (sahd) mstapststst vyprísia a pantižonn pnt t pantižonn pnt t pnt
 Zhrn pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn
 t pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn
 t pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn
 t pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn a pantižonn

From \bullet to \bullet via \bullet and \bullet

SVÁTEČNÍ RADOSTI & HRY

Vánoce na PS1 mohou znamenat jen jedno, ovšem svátečních radostí je všude skryto spoustu - stačí se jen porozhlédnout.



Ano, víme. Projeli jsme všechny hry v seznamu od A do Z a naneštěstí jsme došli k tomu, že jediná hra zaměřená na Vánoce je, ehm, *Santa Claus Saves The Earth*. Byli bychom rádi, aby tomu bylo jinak, ale tak to prostě je, nedá se nic dělat. V zoufalství jsme tedy začali prozkoumávat archiv PS1 a hledali cokoli nějak spojené se svátečními radostmi a náladou: sebe-

menší zmínka o rolíčkách, sebelepší závan svařeného vína či vánočky, sebelepší poznámka o horkých kaštanech pečených na ohni - to vše by nám bohatě stačilo.

A tihle jsme tedy našli. Na první pohled to není nic moc, ale věřte nám: je to opravdu ta nejvánočnější sbírka z her pro PS1, kterou jste kdy mohli vidět! No, ano. Chtě nechtě tu musíme zmínit i *Santa Claus Saves The Earth*. Berte to jako takovou malou komicou vložku.

Santa Claus Saves the Earth

Velké vánoční sousto

„Nekupujte ji“ - to byla jasná rada, kterou jsme vám při vydání téhle šílenosti dali minulé Vánoce. A za těmi slovy si stojíme i dnes. *Santa Claus Saves The Earth* je ta nejhorší, nejodpornější a nejcyntičtější vánoční věc, kterou jste si kdy mohli koupit. Je to absolutně šílená plošinovka s prehistorickou grafikou a dějem, který byste možná našli někde v Muzeu těch nejhorších her v dějinách. Skoro se zdá, že vznikla tak, že si někdo hrál skutečně prabídnou plošinovku, zůstal někde trčet, a v tom ho na-



Ape Escape

Nikdy bychom nevěřili, že opičky mají tak rády Vánoce. Všechno svědčí pro to, že tohle studené, ačkoli sváteční období je našim zlostalými příbuzným naprosto lhostejné. Dokážete si snad představit, jak se taková opička pustí do pečeného krůčá na nebo vybírá kosti z kapa? Taky jsme si docela jisti, že to nepřehánějí ani s sherry a při sledování vánočních estrád na Nově usnou před obrazovkou. Nikdy

jsem neslyšel o tom, že by si opičky vyrazily na nákupy, vybíraly zboží jako my, pak ho balily do speciálního barevného papíru a 24. prosince si ho dávaly pod stromček.

Alé počkat! Je tu před speciální vánoční level *Ape Escape!* Plný běloušského sněhu a roztomilých červenobílých vánočních hadříků. Člověk by doufal, že když už jsou ve vánočním, nechají se snažit chytit (třeba by je tížila ta spousta prání, co děcka na Ježíška mají) - ale ne. Jsou to pořád ty, hrozné malé potvory jako vždycky. No ale jakmile je dostanete, je to takový pěkný dáreček, no ne?

Ježuchovo hodnocení:



padlo, že by mohla být docela sranda, hodit do ní Ježíška, trochu té vánoční nálady a předpokládat, že si někdo ten míšmaš před Vánoci omylem koupí. Třeba nic netušící dědeček nebo babička. Nedostali jste ji náhodou pod stromček? Jestli ano, pošlete nám do redakce důkaz a my z vás - ubožáků - vylosujeme jednoho šťastlivce, kterému tu hrůzu vynahradíme skutečnou dárkovou lahůdkou.

Ježuchovo hodnocení:

The Grinch

Carrey na Vánoce!

Naštěstí pro ty, kteří nejsou velkými fanoušky Jima Carreyho, tentokrát nejde o filmovou inspiraci. Objevila se sice ve stejnou dobu jako film, ale mnohem více se inspiroje původní knížkou Dr. Seusse: *How The Grinch Stole Christmas* (Jak Grinch ukradl Vánoce).





A přesně ve stylu Dr. Seusse - je to totálně šílené, originální a na obrazovce to působí i trochu dojemně - jak to má o svátcích být. Ocitáte se v postavě Grinche, a vaším úkolem je tedy zkazit Vánoce lidem ve Whoville - a to tím nejošklivějším způsobem. Rozšrotovat dárky? Jistě! Střílet zkaženými vejci na malé kluky? Přirozeně, že ano! A je tu celá řada podobných bláznivín, kterou vřele doporučujeme. Kéž by byly Vánoce vždycky takovéhle!

Ježuchovo hodnocení: 🐻🐻🐻🐻🐻

Ready 2 Rumble

Sláva, už je snůh...

Mohla by být nějaká hra vánočnější než *Ready 2 Rumble*? Ehm... **no asi ano.** V podstatě asi každá druhá, abychom byli zcela upřímní. Skutečně nás překvapilo, když s tímhle nápadem zařadili ji do naší vánoční soupisky Lukáš přišel (než zmizel, jak je jeho zvykem). Představovali jsme si tedy nějaký speciální vánoční level jako bonus nebo snad Santa Clause v souboji s Ježíškem a sobi jako obecenstvo...

Takže, když se jednoho dne Lukáš konečně vrátil do kanceláře, sesypali jsme se na něj se svými dotazy, na které reagoval celkem překvapeně. Teprve po chvíli mu došlo, že tím „vánočním“ rysem myslel sněhuláka, který se ve hře objevuje jako tajná postava. Samozřejmě to rovnou schytl párem boxovacích rukavic značky *Ready 2 Rumble*, které se v kanceláři až příliš dlouho nečinně povalovaly. Sněhulák - to tak. Pitomost.

Ježuchovo hodnocení: 🐻

A Bug's Life

(Sváteční) večere pro pejsky

Všichni se asi shodneme na tom, že podle fyzikálních zákonů musí mít každá akce také svou (opačnou) reakci. Kdyby tomu tak nebylo, svět by se asi brzy řítit do záhuby. U her je to podobné. Mělo by tedy platit, že ke každému kousku dobrého filmu, který dávají na Štědrý den a objeví se ve skvělé hře, se musí najít podobný kousek, který ovšem skončí opačně - jako nehezká fraška. A *Bug's Life* je bohužel ten



Toy Story 2

Vánoční příběh

Souhlasíte s námi, že filmová podoba *Toy Story 2* je téměř ideální rodinná podívaná pro poklidný Štědrý den? A vřelém že hra je skoro stejně tak dobrá. Dokonce možná ještě lepší - film trvá jen nějaké dvě hodinky, kdežto když si sednete ke hře, vydržíte u ní v pohodě do Nového roku a možná ještě dále. *Toy Story 2* se totiž podobá film, co malomateré hře - vln



ně zachovat ducha skvělého filmu a přikroem vytvořit dobrou videohru, která je sama o sobě systátným kooskem.

Těší se můžete na vyborně nadesignované hře ve 3D prostředí, které (pokud jste viděli film) jstě poznáte, ale příběh se přitom vidně ubírá svou vlastní cestou. A co je nejdůležitější - je to pořádná sranda. Museli byste být opravdu zapuštěli škarohlídi, abyste se u tohoto neobavili.

Ježuchovo hodnocení: 🐻🐻🐻🐻🐻



obrazovku, těžce bychom litovali. Ale co se týče hry... No, my jsme si s ní užili docela dost legrace, ale jen v okamžiku, kdy se Honza rozhořčil kvůli našemu hodnocení téhle hry v seznamu A-Z a požadoval, abychom změnili známku asi tak na 1/10.

Nedokážeme říct, proč se kvůli tomu tak rozčiloval, ale byla to legrace ho sledovat. To člověk chápe. Jako hra je *A Bug's Life* naprostá slabota a je to asi ten nejubožejší filmový remake, jaký si u hry dokážete představit.

Ježuchovo hodnocení: 🐻

James Bond 007 Twin Pack

Pozor na (sváteční) špióny!

Vánoce bez Jamese Bonda?

To je téměř nemožná představa, nezdá se vám? Jak

bychom vůbec mohli pomyslet na to, že si sedneme ke štěd-

případ. Je naprosto jasné, že kdyby film dávali na telce o Štědrém dnu a my byli tak přecpaní kaprem a bramborovým salátem, že bychom se ani nemohli odvalit před

rovečernímu stolu a nebudeme přitom vědět, že někde po obrazovce bojuje Roger Moore s kupou aligátorů nebo že se Sean Connery právě dívá na nebezpečný laserový paprsek mezi svýma, ehm, nohama. To prostě nejde. A vůbec nejde o to ten film na Vánoce skutečně vidět. Prostě jen stačí vědět, že ho budou dávat. To je jako s britskou královnou... No a podobně to funguje i s *James Bond 007 Twin Pack*. Víme, že existuje, ale nemusíme ji zrovna hrát (už vůbec ne na Vánoce.)

Tomorrow Never Dies je nepodařený pokus napodobit *Goldeneye*, jen tu najdete víc štenic než jednoho pořádného soba. *The World is Not Enough* už má lepší vyhlídky, ale radost kazí nepovedené špiónážní pasáže a nekonečná řada subher. No ale hlavně, že o nich víme!

Ježuchovo hodnocení: 🐻🐻



JESLIČKY PSM

Kdo říkal, že výjevy z jesliček musejí být nudné? Ozvláštněte si Vánoce vlastní verzí PSM. Prostě jen aby byla legrace. Stáj ale nedodáváme...



Kdo vám dneska udělá pořádný Betlém, co? No, tehle rok to bude všechno trochu jinak, protože jsme po vás připravili zá-

kladní ingredience, abyste si Betlém mohli doma postavit sami - a to se svými oblíbenými postavkami z PSone! Hezky si je vystřihněte, nalepte na tvrdou čtvrtku a pak nám pošlete fotku! Ještě lepší bude, pokud nám pošlete svůj Betlém vyfocený v kostele nebo v náručí faráře! Anebo přímo biskupa! Řekněte mu, že to je proto, aby oslava Spasitelova narození více oslovila mladé lidi. Nebo si prostě vymyslete cokoli. Ten nejhezčí pokus získá zvláštní cenu!



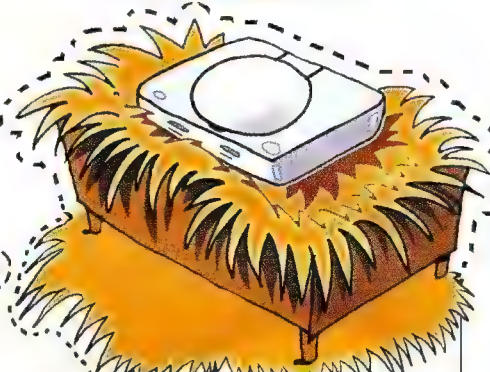
ARCHANDĚL GABRIEL
SPYRO



OSLÍK
BOY SAMWAYS



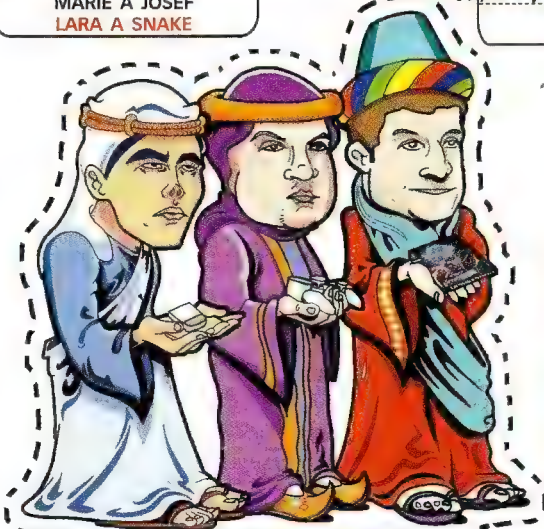
MARIE A JOSEF
LARA A SNAKE



JEZULÁTKO - PSONE



PASTÝŘI (TŘI)
TANNER, ABE A TONY HAWK



TŘI KRÁLOVÉ
HONZA, LUKÁŠ A JAKUB



STAJOVA ZVÍRATA
LAMMY, ALIEN, CRASH, PARAPPA A WORM

Herní Pomoc

CHEATY TIPY NÁVODY ŘEŠENÍ

Top herní tipy

Celá řada vánočních tipů spolu s návody na hry, které možná najdete pod stromečkem!

Vaše tipy a rady

MOTORHEAD

Našel jsem pár kódů. Říkal jsem si, že by vás to třeba mohlo zajímat.

Jaroslav Břida, Jaroměr

SOFTHEAD SUPERCAR FRAGTIME

Režim Matrix
Ponleď seshora
Auta a dráhy
z Division 1 a 2

COWRULES

Auta a dráhy
z Division 2

TRUBOMOS

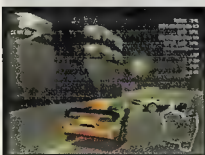
Trasa Nobby Hi-
lus

LASTCODE

Všechna auta
a dráhy

INSANITY NOCHEATS

Změna dema
Zruší všechny
cheaty



MORTAL KOMBAT 3

Tenhle kód vám usnadní hru - a to už od počátečního bojového kola. Až se objeví obrazovka „Přepade For Kombar“, zmáčkněte **Q**, **U**, **U**. Zvukový signál vám potvrdí správné zadání kódu.

Při volbě „Kombar“ zmáčkněte **↑** a objeví se modrý otazník. Zprístupní se vám následující možnosti: Free Play (off/on), Smoke (off/on), Fatality Time (off/on) a Level Select (off/on).

David Fyč, Praha



Pomoc

V případě, že se nemůžete rozhodnout, jak postupovat, nebo pokud máte nějaký problém, můžete se obrátit na redakci. Vaše problémy se pokusíme vyřešit!

STRIKERS II: 1945

JAK... PORAZIT ŠTVANÉHO VETŘELCE



Vzduchové bitvy druhé světové války už tedy máte za sebou, ve stylu 2D, a teď na vás čeká chobotnicový vetřelec s růžovým mozečkem,

který chce začít třetí válku v pořadí, když ještě druhá ani pořádně neskončila. Krása! Je to sice šílená a ne příliš realná dějová klička, ale nabízí vám opravdu skvělou příležitost k boji, nemůžete si stěžovat. Tělo našeho neznámého návštěvníka je rozděleno do čtyř útočných oblastí, sekcí, před kterými byste se měli kryt. Zde je podrobný návod, jak to udělat.

PRVNÍ SEKCE: S absolutním pohrdáním lidským životem na vás bude boss sesílat jednu spršku kulek za druhou, ale stačí pevná ruka a pár energetických nápojů a měli byste se jim bez problémů vyhnout. Zatím zbytečně neplýtvjte svým Support Attackem. Na uzdě ho v prvním levelu stačí udržet nepřetržitě dávkou střel Super Shots.

DRUHÁ SEKCE: Vaše bojovné snahy by se měly projevit tím, že vnější plášť bossa je na několika místech poškozený a to ho donutí použít prozatím skryté tělesné zbraně. Čelistmi se bude sna-

žit zakousnout do vaší lodi, takže raději zůstaňte v dolní části obrazovky, ať vás to nepotká. Až se obrovité čelisti zaklapnou (snad v nich neuvíznete), bude se naše příšerka ještě snažit znepříjemnit vám život sprškou kulek. Nemusíte se jich bát, protože poletí seshora dolů a minou vás o pěkný kus. Zásadní problém přichází ovšem ve chvíli, kdy zavře tlamu: v tom okamžiku na vás začnou létat ohnivé koule. Proto radíme - přikrčte se a hledejte úkryt.

SEKCE TŘÍ A ČTYŘI: V této části se boss drží na svých posledních nohách, ale o to je nebezpečnější. Musíte velmi dobře mířit, protože čím menší naše cizokrajná potvůrka je, tím je těžší na ni zacílit. Bude na vás neustále střílet neuvěřitelné dávky munice, čehož se možná zaleknete, ale těmito a podobným útokům se lze docela účinně bránit.

Ve třetí sekci se namísto zobáku objeví zelená ruka, která na vás bude nemilosrdně sršet oheň. V tomto případě mohou nastoupit rozsáhlejší útoky, protože ve čtvrté sekci se už přišere ubrání snadno: zbývá ji už jen definitivně odstřelit a - honem pryč!





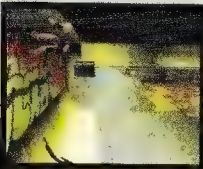
Vaše tipy a rady

THRASHER: SKATE & DESTROY

Zadejte následující slova a objeví se nový bláznivý design!

Toddland, vinced, marduk, perlina, somber, porkboy, thrillo, feritof, bytor, torkos, cj, cecil, miseterdina, zonk, bri-mestone, egg, embryo, fetus, houser, rockstar, zaxis, secret-baby, white, zontar

Robert Vittek, Znojmo



PREMIER MANAGER '99

Budete li hrát pod jménem „MATT IS GOD“, dostanete do týmu skvělé střelce! Paráda!

Rudolf Šafář, Děčín



HUGO

Ke zprístupnění všech levelů, podržte **1** a **2** na obrazovce s mapou (nejméně deset sekund). Obrazovka se pak začne točit směrem k mapě. Zpátky se dostanete jednoduše tím, že podržíte (opět deset sekund) **1** a **2**.

František Zima, Loupy



COOL BOARDERS 4

JAK... SE DOSTAT VPŘED NA ALJAŠCE



DOWNHILL

Jde o nejrychlejší akci v celé hře, navíc na nejzáhadnější kopci. Stejně jako ve skutečnosti: vyhýbejte se velkým kamenům a přeskakujte hluboké jámy. Jestli chcete před kamarády vypadat jako profíci, klidně můžete zkusit skoky a railslidy. Jen si dobře zkontrolujte vázání. V sněžné jeskyni je také spousta příležitostí k předvádění.

SLOPE STYLE

Jde zřejmě o nejjednodušší část Aljašky, takže se nebojte a klidně zkuste klouzání po U-rampě, hezky se vám načtou body. Podobné je to se skoky, takže jestli nespádnete, budete mít hezkou zásobu do dalšího kola. Jestli skončíte ve sněhu, nic se nebojte: čekají vás ještě dvě kola.

HALF PIPE

Na téhle poloviční, nejtěžší U-rampě je třeba získat body. Jestli se vám podaří sjet Japonsko, víte, co máte dělat. V případě, že se vám podaří provést několik vzdušných kousků za 5 000

bodů a pár komb za 10 000, budete mít blízko k cílovým 150 000. To znamená, že v každém ze dvou kol je nutné získat více než 70 000! Hodně štěstí.

BIG AIR

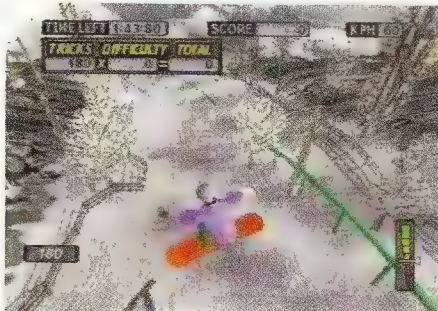
Budete muset nejméně na jednom skoku cvičit, než se pustíte do toho hlavního. Ale neodflákněte to - skóre, které zde získáte, se přenášejí i do dalšího skoku, takže se snažte dosáhnout 5 000 v prvním a 7 000 v dalším. Je to celkem fuška, takže než se vám ho podaří zvládnout, může to chvíli trvat.

SPECIAL

Být přátelský k vetřelcům se nevyplácí, ale klidně můžete využít jejich rostlinek, díky kterým vám hned povyskočí body a můžete se dostat až k nejvyšším bránám. Některé cíle jsou skryté, takže možná budete potřebovat několik průzkumných skoků, než se rozhodnete projít tímhle náročným levellem.

CBX

Není třeba říkat, že CBX je na celé hře vůbec nejtěžší - spousta skoků a právě tolik otoček. Nejdůležitější je zde rychlost: level je třeba dokončit v časovém limitu.



BREATH OF FIRE III

JAK... ZASTAVIT V POSLEDNÍ BITVĚ SMRTONOSNOU MYRIU



Každý přece potřebuje na Vánoce trochu teploučka - takže *Breath of Fire III* je právě ta hra, co se nám pro tu příležitost hodí. Návod

dole vám pomůže porazit posledního bossa a dokončit hru.

Abyste měli vůbec nějakou šanci Myriu porazit, doporučujeme vám sestavit svůj tým následovně: Ryu, Rei a Momo - ti dokážou čelit působivým útokům nenávislné dračice. Mezi zlá kouzla patří např. Inferno, Blizzard, Myollnir, Scirocco, Death a Restore.

Jsou sice hrozné, ale dají se zvládnout. Největší nebezpečí skýtá její Venom attack, který dokáže celý tým poslat do kolena a pěkně je pošramotit, stejně jako Blind a Poison attack. Zničující může být i její Evil Eye - paralyzuje tým na dlouhou dobu během jejího úto-

ku. Ke konci bitvy užije Myria strašlivý Holocaust spell, který všem členům ubere 150 bodů ze zdraví.

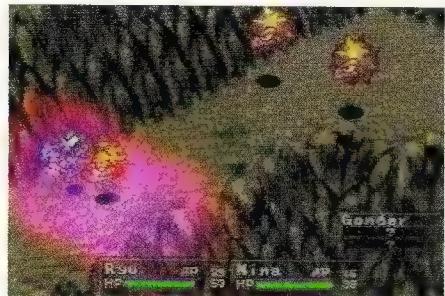
To je tedy seznam toho, co dokáže udělat, a zbývá říct, jak se tomu můžete bránit. Samozřejmě to chcete mít odbyté co nejrychleji - kdo by nechtěl? Nejdříve tedy nechte za pomoci genů Intimidy, Trance a Radiance transformovat Ryu. Ujistěte se, že máte dostatek Wisdom Fruits, abyste si pak během souboje mohli dovolit Kaiser form, což se vám bude velmi hodit.

Myria by mohla použít Sanctuary spell, aby neutralizovala účinky vašeho Assist spell, ale naštěstí ji to moc často nenapadne. Toho využijte a přimějte Reie a Momo, aby používali kouzla jako Speed, Protect, Chield, Might nebo War Shout.

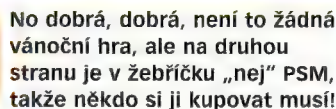
Jakmile kouzlo pomine, Rei by měl použít Weretiger a většinu své energie a síly v boji, v útoku. Momo může během souboje působit jako lékařská pomoc, která bude dbát na to, aby během celé bitvy nedošlo k vážnému poškození zdraví. Také by měla Ryuovi házet Wi-

sedom Fruits, jakmile se ocitne na dně. Důležité je uchovávat si po celou dobu vysoké HP, protože sebemenší pokles může znamenat smrt. Z nejhorších „škaloupů“, při kterých vám přeci HP klesne, vás mohou dostat vzácné předměty jako Moon Tears nebo Hourglasses.

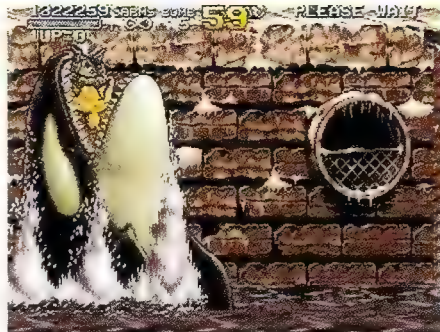
Ještě než s Myriou prohrájete, naše poslední rada zní: jednoduše na ni házejte všechno, co máte, včetně top spells. Konec konců všechno jste si šetřili na tuhle chvíli, tak neváhejte. Těm, kteří se chystají zemřít, salutujeme...



JAK... SI POČÍNAT V POSLEDNÍM LEVELU



Po všem tom vzrušujícím dění jděte dál, dokud nepřijdete k dalšímu dobře strážnému vězni. Osvobodte ho - dá vám na oplátku několik bomb. To však ještě není všechno - hned napravte je další nešťastník, od toho dostanete Enemy Chase. Po téhle osvobo-



Jakmile je vzduch čistý, použijte vytah a pokračujte dál. Hned vlevo od šedé kabiny stojí vetřelec, který hlídá bonus. Stačí odpálit kokpit a vybrat si předměty. Buďte však opatrní. Číhají tu na vás miny, které mohou mít

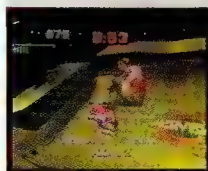


Pro vlastní bezpečnosť radíme, že sa nevyplácať len tak postávať a házať na steny bomby - môžu sa na vás totiž sesypať. Počívne mierte a jaskmile se boss vzdá, príjeda si pro něj loď. Ale tak jednoduše zas neodejde! Na pomoc vám príjeda tank a objaví se i pár vojaků. Bude to asi chvíli trvat, ale nakonec se vám podaří bosse porazit.

Všichni si tu šuškaří o Fantasy speciálu! Příští číslo bude plné heroických misí, hrozičanských příběhů a PS1 adventur, o kterých se vám ani nesnilo – nenechte si no ujít!

**TONY HAWK'S
PRO SKATER 3**

Jiří Sluníčko, České Budějovice



STEEL REIGN

Zkuste tyhle cheaty v hlavním menu:

NEZNIČITELNÉ ŠTÍTY

12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1
 12, 11
 TAJNÝ LEVEL
 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1
 NEOMEZENÉ ZBRANĚ
 A TANKY
 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1
 12, 11

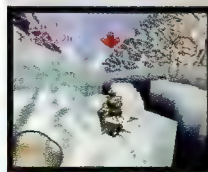
LANDMAKER

Abyste se dostali do různých oblastí v režimu Puzzle, zadejte na Hlavní obrazovce následující kód: $\leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \odot$. Chcete-li v jakémkoli levelu přeskakovat mezi oblastmi, držte na druhém ovladači \uparrow nebo \downarrow .

Jitka Kotrbová, Tachov

JET RIDER

Chcete-li v tomhle simulátoru použít následující kódy, je potřeba nejdřív hru dokončit. Až skončíte, objeví se bublina se slovy „Codes Enabled“. Pak zmáčkněte následující tlačítka: ↓, ⊙, ←, ⊞, ←, →, ←, →



Můj tip je:

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ na naši obvyklou adresu pod heslem **TIP PRO VÁS!**



HERNÍ POMOC

Ty... mrchóóó... žroutel



Jestli mi někdo poleze do zelí, tak chytne pěknou nakládačku!

Cheatový Tatka

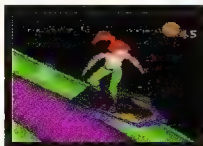
Nikomu to neříkejte, ale plánuju převlíct se za Ježucha a navštívit pár fešnejch obchůdků.

PANDEMONIUM 2

PŘESTAŇTE SE FLÁKAT A KOUKEJTE DÁT DO PUCU TYHLE VÁNOČNÍ PROPRIETKY: BONDОВKA PRÁVĚ ZAČÍNÁ!

Zadejte následující kódy a pak si jen počkejte na jejich kouzla!

IMMORTAL 31 životů
NEVERDIE neporazitelnost
HORMONES plně zdraví
GETACCES či OCMOKKEJ výběr levelu
MAKMYDAY zbraně
GONAHURL efekt točící se kamery
SKATEBOARD režim Speed
GENETICS režim Mutant
ACIDDUDE psychedelické struktury
JUSTKIDN regenerace příšer



40 WINKS

JESTLI NEBUDETE HODNÍ, JEŽÍŠEK NEPŘIJDE!

REŽIM BIG HEAD

Chcete-li postavám zvětšit hlavičky, jednoduše pozastavte hru tlačítkem **START**. Teď už jen zmákněte **SELECT** a **↑**, **→**, **↓**, **←**. Teď pusťte **SELECT**. Znovu držte **START** a zmákněte **↑**, **→**, **↓**, **←**. Hotovo!

Aby následující cheaty fungovaly, bude třeba pozastavit hru tlačítkem **START**, čímž se dostanete do

„house hubu“. Pak držte **SELECT** a vložte následující kombinace pro jednotlivé cheaty:

Tlačítka All Dream **○, ↑, ↓, ←, →**
Tlačítka All Winks **←, ↓, →, →, →**
Obnova životů **↑, ↓, ↓, ←**
Full Cogs **↓, ↓, ↓, ↑, ↓**
Full 10 Moons **↑, ↓, ←, ↓, ↓**
Obnova Zzzs **→, ↑, ↓, ↓**

„Na slovíčko“
Ať vás ani nenapadne zaparkovat ty vaše sáně před mýma dveřma - jinak máte na středověčerním stole pečený soby jedna báseň, oukej?!



Drahý tatko

YU-GI-OH: FORBIDDEN MEMORIES

Milý tatko, mohl bys mi dát nějaký cheat pro Yu-Gi-Oh: Forbidden Memories, abych mohl snížit počet Star Chips?

Taky bych rád heslo na Blue Eyes White Dragon, Red Eyes Black Dragon, Red Eyes Skull Dragon, Blue Eyes Ultimate Dragon a taky, kdyby to bylo možný, The Masked Beast, Slyther the Sky Dragon, Obelisk the Tormentor a The Winter Dragon of Rai. Jestli budeš hodně štědrý, hodí by se mi navíc mystic Dragon. Doufám, že na to všechno bude místo a že se to v PSM objeví hodně brzy!

Pavel Telinka, Dobrá voda



Tatka říká...

On se mi asi snažil něco říct, ne? Ale moc to nechápu. Je to fakt Yu-Gi-Oh? No tak dobře, dělám si srandu. Tohle by ti mělo pomoci:

Blue Eyes White Dragon
89631139
Red Eyes Black Dragon
74677422
Red Eyes Black Metal Dragon
64335804
Blue Eyes Toon Dragon
53183600
Masked Clown
77581312
Sky Dragon
95288024

MAX POWER RACING

Milý tatko, vím, že nejde tak docela o GT2, a proto si taky píšu u o cheaty. Mohl bys mi poradit pár kódů pro Max Power Racing? Nepodařilo se mi odejmout žádný lepší auta, takže by bylo fakt super, kdybys mi v tomhle ohledu mohl pomoci.

Bohous Rumiená, Písek

Tatka říká...
Jasnáčka. Taky mám takový autíčko, jako je v Max Power. JE to, Austin s kouřovým sklem a velkou rezatou dírou v kastli, kam chodí na noc spát krysy. To víš, mám přehledu rád.

Následující cheaty zadej na obrazovce v režimu Arcade Mode (zmiňované trasy jsou označeny):

KULA WORLD

MOŽNÁ NENÍ TAK DOCELA SVÁTEČNÍ, ALE JE NA DISKU, TAKŽE KOUKEJTE PROJEVIT VDĚČNOST.

Pro otevření režimu cheat v Kula World je třeba zmáknout **↑ + ↓ + ↑ + ↓ + SELECT** na druhém ovládací. Tím aktivujete následující kódy - zvukový signál vám potvrdí, že jste režim správně otevřeli. Všechny cheaty je nutné zadávat během hry.

Dočasná neporazitelnost

↑, ○, △, ○

30 000 bodů navíc

○, ↑, ↓, ↓, ↓, △, ×, △

Bonusový level

△, ↑, △, ↓, ↓, ↓, ○, ×

Efekt rozmazaného pohybu

→, ○, ↓, ○, ○, ○, ○, ○, →, ↓, ↓, ↓

Čas navíc v Time Trial

○, ↓, △, △, ○, ×, △, ↓

(Zadávejte v režimu Time Trial a získáte 30 sekund navíc)

Šachovnicové pozadí

↑, ○, ←, →, ↓, ←, ↓, ↓

Vymazat bonusový level

→, ○, ○, ↓, ○, ○, ○, ○

BOMBERMAN WORLD

MOC SE NÁM DO TĚCH VÁNOC NEHODÍ, CO? SAMÁ ZABIJAČKA... NO CO?

Kýžené efekty získáte zadáním následujících kódů - hesel:

Level Bonus Versus 5656
Levely režimu Bonus Battle 3636
Režim Battle Megamix 8686
Režim Pure War 1622
Režim Crazy Blocks 6833
Alternativní umístění kvádrů
..... 56565656, 16161616 nebo 4989489

BOARDING BONANZA!

JÁ SI TEDA DOKÁŽU PŘEDSTAVIT JINÝ ZPŮSOBY, JAK ZLÁMAT LIDEM KOSTI. JE NA TO POTŘEBA KLAĐIVO.

Níže máte možnost si (jistě s radostí) prohlédnout nejlepší cheaty pro sérii **Cool Boarders**. Musíte mít nejméně tři - jen tak si totiž po umývání nádobí ze štedrovecerní večere můžete sednout a otevřít pár radůstek z těchhle super snowboardowských vychytaných her.

COOL BOARDERS



Chcete-li hrát jako Snowman, musíte se udržet ve třech extrémních polohách nejtěžšího kurzu, a pak si mačkáním ↑ + ⊙ + ⊕ vybrat prkno Alpine. Jakmile uložíte, bude vám Snowman k dispozici.

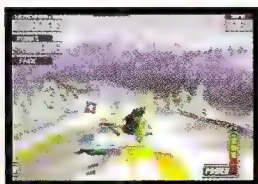
V nabídce Options zmáčknete 55krát a oznamovací hlas vyleze o tóni- nu či dvě výš.

Jestli se chcete dostat na speciální dráhu, musíte všechny předchozí dokončit ve všech kategoriích.

COOL BOARDERS 2

Abyste se dostali do režimu Hard, držte a zmáčknete ⊗ na začátku režimu Tour Competition.

COOL BOARDERS 3



Zadejte následující jména v režimu Tournament a můžete hrát s následujícími cheaty:

SHOWPOS režim Director's Cut
BIGHEADS Big haed (velké hlavy)
WONITALL všechny dráhy
OPEN_EM .. všechna prkna a boarderů

COOL BOARDERS 4

Potřebný cheat získáte, když zadáte následující kódy jako jména:

NEWHILL tajná hora
ICHEAT všechny hory
IMSPECIAL všechny akce

Až se vám podaří dokončit následující akce, odemknete následující postavy:

Beat Trick Master na úrovni Easy Irving
Beat Avalanche Honey Brown
Beat Poder Hill Eddie
Beat Trick Master na úrovni Pro Burg

Drahý tatko

TRASA MAX POWER (Peru)
⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

ODEMKNOUT TRASY (Afrika)
⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

ODEMKNOUT AUTA GTI (Řím)
⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

PŘEDVÁDĚCÍ VOZY (VB)
⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

ODEMKNOUT R/C VOZY (USA)
⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

ODEMKNOUT SPORTOVNÍ VOZY (USA)
⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

OPACNÉ TRASY
stačí dokončit všech 38 tras

HARVEST MOON

Milý tatko, tuhle hru už hraju pěknou dobu. Ale nedaří se mi pořádku pochopit, o co tam vlastně jde.

Milan Hánynek, e-mail



Tatko říká...

Jde tam prostě o to, dostat slečnu do postele a udělat pak z vašich cucáků malou armádu. Přeci si tohle...

V téhle RPG je třeba najít si manželku. Vyberte si tedy obět a každých pár dnů ji zaplavte kupou dárek. Například kytky z lesíka, dobrůtky, které jste uvarili nebo donesli z hospody, šperky od kováře nebo ty, které jste našli v díle.

Až si bude myslet, že ji to stačí, objeví se malá ikonka srdíčka, která se přitom, až s ní budete mluvit, zbarví dočervena. To znamená, že vás miluje a chce, abyste z ní udělali pocestnou ženu. Jakmile se vezmete, uslyšíte cupitání nožek po podlaze - a máte půlku hry v kapsě

ESPN: EXTREME GAMES

Milý tatko, mohli bys mi dát nějaké cheaty na ESPN: Extreme Games?

Pavla Rychtář, e-mail

Tatko říká...

Běž do místnosti s vybavením a označ televizí s číslem „1“. Pak zmáčkni ⊙. Všechny televizně pak deaktivuj zmáčknutím ⊙ (na obrazovce). Teď už si jen stačí vybrat místo a svůj slovní závod může začít samozřejmě skončit vztýčky první.

STREET FIGHTER EX 2 PLUS

MOŽNÁ VÁM TO BUDE TRVAT AŽ DO PŘÍŠTÍCH VÁNOC, NEŽ VŠECHNY CHEATY ZADÁTE, ALE TO VÁM POVIM: STOJÍ TO ZA TO!

Tyto cheaty fungují tak, že označíte příslušnou volbu v hlavním menu, pak zmáčknete následující tlačítka, a teprve potom se za- se posunete dál a označíte další volbu. Zbytečně nepřebíhejte z jedné volby na druhou, mohlo by to pošramotit váš drahocenný kód.

ODEMKNOUT VŠECHNY SKRYTÉ POSTAVY

Označte „Bonus“ a zmáčknete pak „Director“ a zmáčknete pak „Practice“ a zmáčknete pak „Arcade“ a zmáčknete Tak- to se objeví: Garda, Shadow Geist, Kairi a Hayate.

BONUSOVÉ HRY

Označte „Bonus“ a zmáčknete pak „Option“ a zmáčknete pak „Ver-



sus“ a zmáčknete pak „Director“ a zmáčknete .

BONUS MANIAC

Označte „Practice“ a zmáčknete pak „Arcade“ a zmáčknete pak „Versus“ a zmáčknete pak „Option a zmáčknete pak „Bonus“ a zmáčknete pak „Practice“ a zmáčknete A to je všechno - tak- že se klidíte!

TREASURE PLANET

PREJ DOUFÁTE, ŽE NAJDETE POD STROMKEM NA VÁNOCE PLNO „POKLADŮ“!

Následující cheaty musíte zadat v hlavním menu, jinak nebudou fungovat:

Nezranitelnost

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

Neomezené množství mušket

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

Výběr levelu

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

Létající kamera

↑, ⊙, ↓, ⊙, ⊙, ↓, ⊙, ↑

Odemčení sekvencí FMV Galerie

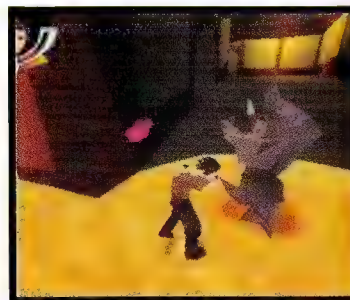
⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

Prohlédnutí pauzových sekvencí

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

Informace k odhalení

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙



„Slovo moudrých“

Moudrý muži? Tss! Copak je moudrého na tom, nechat si poplíst hlavu hvězdama. Kdybych já na řákou narazil, dal bych jí pěknou tečku!





CELEBRITY DEATHMATCH

POSTAVY

JAK SI ASI UMÍTE PŘEDSTAVIT, KAŽDÁ Z NÁSLEDUJÍCÍCH CELEBRIT MÁ SVOJE SILNÉ, ALE I SLABÉ STRÁNKY. PROTO JSOU JEDINEČNÍ. ZDE JE SEZNAM - KDO JE KDO A CO DOKÁŽE...



Tommy Lee

Ale sice jen o málo příjemnější než vosí žihadlo, nicméně Tommy má i pár slušných úderů. Mezi ně patří Collision Furious slide kick, při kterém se točí pozadu a mává přitom nohama.



Frankenstein

Nejlepší mlátička. Jestliže při úderu zmáčknete ↑, padají protivníci jak hrušky - leda by měl soupeř plný KO sloupec.



Wolfman

Chybí-li našemu Wolfymu síla, určitě to dožene elánem a rychlostí. Umí rychle chmátnout a to je v souboji s nepřítelem často jeho velká výhoda.



Carmen Electra

Nejenže je jednou z nejslabších postav ve hře, navíc je ještě pěkně otravná. Nevyvedla se zkrátka v žádném slova

smyslu. Může si s ní zahrát mladší sestřička - vítězství má bez problémů v kapse.



Marilyn Manson

Další z postav, které nijak zvlášť nevynikají. Je pomalejší než slimák utahaný po pořádné fušce, má ovšem velice

slušnou sílu a výdrž.



Busta Rhymes

Disponuje neuvěřitelně efektivním kung-fu kopem na špičkách, který je tak rychlý, že nedá soupeři šanci zareagovat. Také patří do skupiny těch zábavnějších.



Mr T

Druhá nejsilnější postava (po Frankovi) vhodná pro všechna kola. Mezi jeho slabiny patří to, že je pomalý a nemá mnoho speciálních pohybů. Vyplatí se s ním bojovat tvrdě - je to přeci „T“!



Cleo

Čím méně toho o ní řekneme, tím lépe. Ať vás ani nenapadne s ní nebo proti ní hrát. Nejlépe uděláte, když se na ni budete snažit úplně zapomenout.



Nick Diamond

Je rychlý a mrštný. Opravdový poklad, potřebujete-li svižné potyčky a hmaty. Naneštěstí mu chybí pořádná síla.



V tomto rozsáhlém návodu vás zavedeme (jako trenér Mickey ve slavném filmu *Rocky*) do tělocvičny PSM, pěkně vás tam hodíme do pucu a připravíme na ty největší esa v oboru.

V následujícím průvodci naleznete základní tipy pro souboje, cheaty, kterými odemknete další postavy, dále ničivé zbraně a kompletní soupis speciálních závěrečných pohybů každé postavy. Takže si vyberte svého oblíbence z následujícího seznamu, zkuste si s ním trochu zacvičit (klidně i přehánějte) a pak už vyběhněte do ringu a pořádně mu to nandejte - ať na něm nezůstane ani jedno nebolavé místo. Do něj! Je to super pocit, ne?



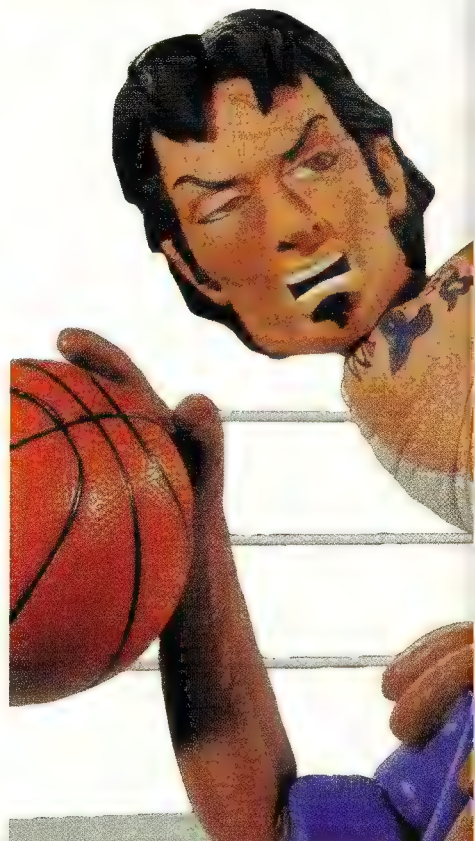
Johnny Gomez

Rychlý jako blesk. Nejrychlejší postava hry, kterou jen těžko zatlačíte do rohu. Hrajete-li s ním v režimu jednoho hráče, je to noční můra, jelikož je na seznamu vždycky desátý a navíc je mazaný. Nejlepší taktika je neustále ho kopat, protože se vám jen těžko podaří chytit ho pod krkem.



Alien

Ačkoli má jak sílu, tak výdrž, to nejlepší je jeho dosah: svými pařáty si podrobí půl ringu! Základní pohyb je sliding a dobré je využít ho zezadu - dá protivníkovi pěknou herdu ze zálohy.



TIPY PRO BOJ

NAUČTE SE BOJOVAT JAKO PRAVÍ MUŽI! ANEBU UTÍKAT JAKO PSI...

Údery

Jednotlivé údery se podle postav mírně liší, ale vcelku si jsou dost podobné. Takový obyčejný Jab Strike můžete udělat tak, že držíte tlačítko **○**, ale jestliže k tomuto pohybu přidáte ještě D-pad, získáte tím celou řadu nových variací. Zmáčknete-li **↓**, dostanete buď Low Kick nebo Low Jab. Sice to nejsou moc silné údery, ale mají slušný dosah. Zmáčknutím **←** & **→** získáte Haymaker (hák) zleva doprava. Tímto způsobem lze docela rychle snížit protivníkům KO sloupec, ale je nutné počítat s tím, že to zabere trochu víc času, takže vás soupeř mezitím může napadnout. Nejničivější ze všech úderů je Clobber - ačkoli se postavu od postavy trochu liší, v zásadě je stejný: trvá celou věčnost, než ho připravíte, ale když ho použijete v pravou chvíli, máte protivníkovu zdraví

v kapse. Nejlepší načasování je tehdy, až se soupeř bude zdvíhat z podlahy, oto-

čený směrem pryč od vás. Než se stačí otočit, napadnete ho a pořádně překvapíte zprava.



Chvaty

Jediný způsob, jak se dostat na vyšší power level (označují ho žluté hvězdičky), je právě pomocí chvatů. Opakované údery totiž nic nezmůžou, budete pořád na úrovni prvního levelu. Chvaty jsou výsledkem jednoduché kombinace: **○** a pak zmáčknete jednu ze čtyř směrových šipek. Podle šipky se pak řídí i směr chvatu. Teore-

tický způsobují všechny chvaty prvního levelu stejnou škodu a mají identický efekt, takže je v podstatě úplně jedno, který směr zvolíte. Na čem však záleží je, jak je smícháte dohromady, abyste získali obdiv diváků. Jestliže vystřídáte pestrou škálu pohybů, obecenstvo bude řvát radostí a váš power level se zvýší.

Ve třetím levelu se objeví nové tři druhy chvatů - všechny mají ničivý dopad na protivníka. Zmáčknete **○** + **←**, čímž získáte Potato Stisk, anebo **○** + **↓** pro Power Bomb. Ať to či ono, soupeř skončí polomrtvý u vašich nohou.

JAK JE DORAZÍTE

POŘÁDNĚ SI JE NACVIČTE A DOSTANETE SOUPEŘE NA KOLENA VE VELKÉM STYLU

Tommy Lee

Drum Out: **○**+**○**, **□**+**□**

Tommy's Punch Up: **△**+**○**, **←**, **←**, **□**+**□**

Frankenstein

Frankenthrottle: **△**+**○**, **□**, **←**, **←**

Catapult Of Carnage: **○**+**○**, **□**, **↓**, **←**

Wolfman

Neck Maul: **△**+**○**, **□**, **←**, **↑**

Pelvic Chew Toy: **○**+**○**, **□**, **↓**, **↑**

Carmen Electra

Spinal Spin: **○**+**○**, **←**, **←**, **←**

Foot In Mouth: **△**+**○**, **←**, **←**, **←**

Marilyn Manson

Satanic Spin: **○**+**○**, **←**, **←**, **←**

Head Bang Of Evil: **△**+**○**, **↑**, **←**, **↑**

Busta Rhymes

Pogo Of Pain: **○**+**○**, **←**, **↑**, **←**

Kick To The Curb: **△**+**○**, **←**, **←**, **↑**

Mr T

Airplane Of Pain: **△**+**○**, **↑**, **←**, **↓**

Super Speed Bag: **○**+**○**, **←**, **←**, **↑**

Cleo

Runaway Spin: **○**+**○**, **↓**, **←**, **←**

Beatch Slap: **△**+**○**, **↓**, **↓**, **←**

Nick Diamond

Brain Pull: **△**+**○**, **□**, **↑**, **↑**

Horrendous Spin: **○**+**○**, **□**, **↑**, **↓**

Johnny Gomez

Drum Out: **△**+**○**, **□**, **↓**, **↓**

Boot To The Head: **○**+**○**, **□**, **↓**, **→**

Alien

Brain Basher: **△**+**○**, **←**, **←**, **←**

Spinal Slice & Dice: **○**+**○**, **↓**

, **↓**, **↑**, **↓**



CELEBRITY DEATHMATCH

Hvězdy si to mezi sebou rozdaly - ale je to skutečně showbusiness nebo jen nějaká další trapárna?



Celebrity jsou časem čím dál omšelejší a k zemi padají stejně rychle, jako vzlétly k nebi. PSone nebyla v tomto ohledu žádnou výjimkou - těch skvělých her bylo čím dál tím méně, až se nakonec červený běhoun sbalil a my dostali vale.

Doufali jsme, že *Celebrity Deathmatch* život na PSone pozvedne stejně, jako vdechla role v *Matrixu* nový život Kenu Morleyovi.

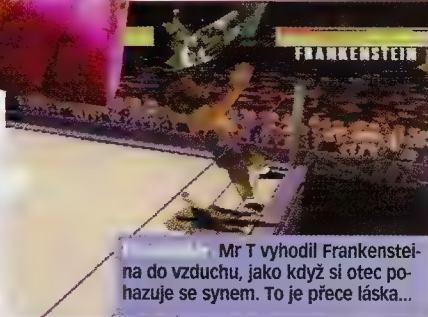
Hra se nechala inspirovat stejnojmenným pořadem na MTV a je to wrestling jeden na jednoho, ve kterém zápasíte na život a na smrt s celými hvězdami. Jsou tu například Mr. T, Johnny Lee nebo Marilyn Manson - to jsou ta známější jména mezi bojovníky, které můžete i samotným zápasníkům vidět, jak zápasíku je

vybaven poměrně bláznivou masovou verbálními projektilů, takže atmosféra je hustá už před samotným začátkem boje.

Dostat svého protivníka šest stop pod zem je poměrně prostá záležitost - prostě do něj budete řezat tak dlouho, až mu nebude zbývat vůbec žádná energie. Pak nastoupí Smrták s kosou a postará se o zbytek. Jak asi právem očekáváte od wrestlingové hry, odehrává se to ve formě sérií úderů, kopů a dalších mrzácích šleností. Pokud zápasníka jen srazíte a on úplně nevytuhne, ukazatel energie se mu pak bude obnovovat jen velice pomalu.

Rovněž musíte jedním okem sledovat KO ukazatel. Když dosáhne nulové hodnoty, váš zápasník sebou švihne o zem jak podfatý, čímž se samozřejmě vystavuje náporu těch nejhorších bestialit ze strany svého soupeře. A zatímco zběsile mačkáte na klávesy, aby ten houma pochnul zadkem a vstal, protivník vám dupe na hlavu, anebo dokonce vezme za nohy a mlátí s vámi o zem ringu.

Bojový systém je přesně takový, jaký byste od wrestlingové hry očekávali. Totiž se spojuje s kombinací pohybů, jež vyžadují dokonalou koordinaci. V hře jsou dva hlavní typy bojovníků: "Heavyweights" a "Lightweights". Heavyweights jsou větší a silnější, Lightweights jsou menší a rychlejší. Každý bojovník má své vlastní speciální útoky, které můžete použít, když budete mít dostatek energie. Když se vaše energie vyčerpá, budete muset počkat, až se obnoví.



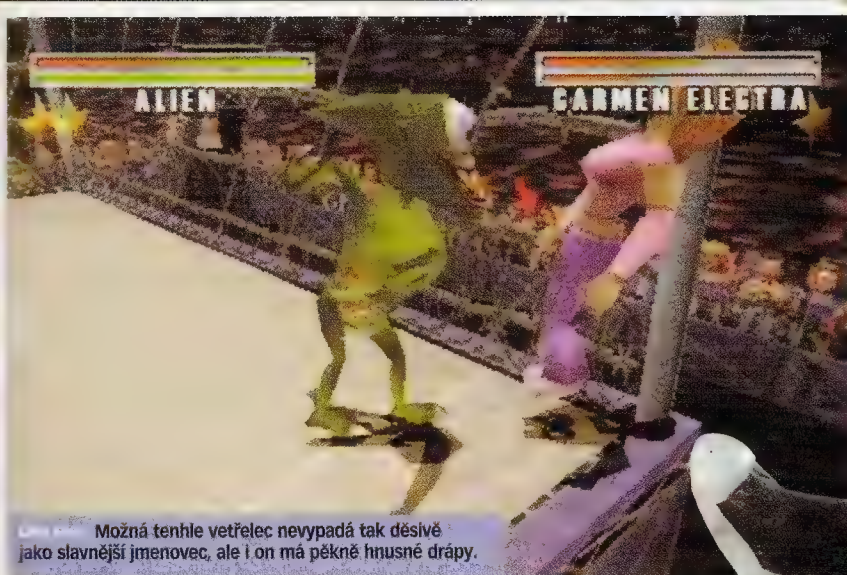
Mr T vyhodil Frankensteina do vzduchu, jako když si otec pohazuje se synem. To je přece láska...

FAKTA

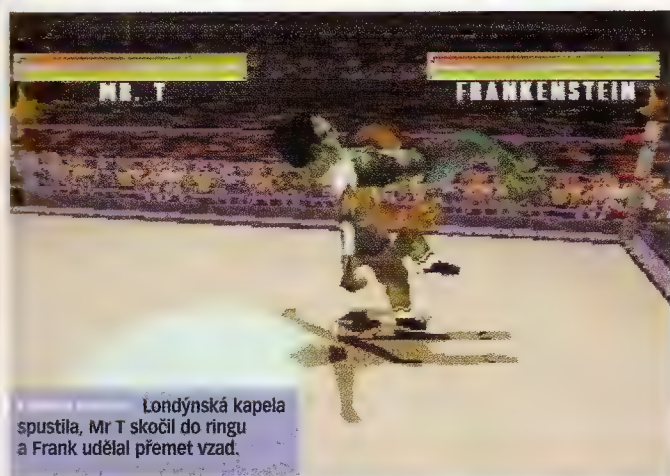


CELEBRITY DEATHMATCH
PLAYSTATION
LEB SE VÁŽIT?
JAKÉ JE TŘEBY
WRESTLINGOVÝ
MAGAZÍN
KUPTE SI
KUPTE SI
KUPTE SI

CELEBRITY

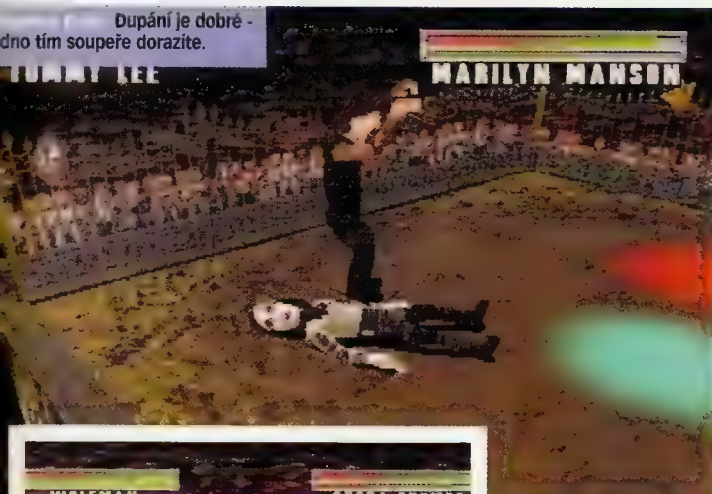
TEST
MATCHPSM
EXKLUZIVNĚ!RITY
MATCH

Možná tenhle vetřelec nevypadá tak děsivě jako slavnější jmenovec, ale i on má pěkně hrusné drápy.



Londýnská kapela spustila, Mr T skočil do ringu a Frank udělal přemet vzad.





Dupání je dobře -
dno tím soupeře dorazíte.



T se připravuje
na úder do hlavy.



Rhymes dostává
pěkně nakopáno od Wolfa.



Vetřelec si získal
respekt svými údery.

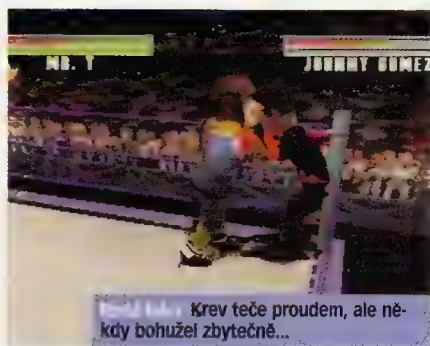


Se třemi celeb-
ritami najednou je to trojná-
sobně brutálnější.

zápasníka. Toto nejsou zrovna nejlepší údery
pro zničení KO ukazatele vašich protivníků, aby-
ste je následně mohli poslat na zem.

Pokud jim jen chcete zlikvidovat zdraví - být
tahle cesta je docela zdoluhavá - asi bude nej-
lepší, pokud se seznámíte s úchopy. Jakmile se
vám soupeř dostane na dosah, popadněte ho za
límec, jednou rukou si ho držte a druhou mu to
začněte nandávat - tak dlouho, dokud to jen pů-
jde. Tohle je rozhodně nejrychlejší způsob, jak je
záhy nakopat do hrobu, ovšem mějte na paměti,
že je musíte stále mít blízko u těla. Rovněž musí-
te dávat pozor na úchopové měřidlo, které vám
brání chytat soupeře příliš často a způsobuje, že
jste vůči podobnému útoku zranitelní i vy.

Další chvaty lze provádět při nabíhání na
soupeře. Kopy, trhání oblečení a kopy z otočky
lze provádět velice rychle a představují
neobyčejně efektivní způsob, jak
soupeře paralyzovat, než jej po-
padnete. Pokud vás nějaký
další hráč hodil do provazů,



Krev teče proudem, ale ně-
kdy bohužel zbytečně...

MŮŽETE...



MLÁTIT TYPY
Své postavky můžete vy-
bírat, jako kdyby byly vy-
roběny z plastelíny. Aby-
ste měli sílu nutnou k to-
mu někoho uchopit, jak je
to zobrazeno na obrázku
nahore, museli byste být
vyroběni z kovu a svaly by
vám musely pohánět stro-
je. Jinými slovy, je to
všechno takové ko-
miksové...



Napravo je Cleo, který mluví
o budoucnosti a tak. Správně.

TOP TIP

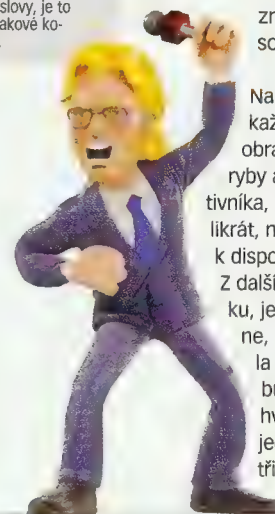
→
Pokud dosáhnete na dru-
hého soupeře, můžete
ho protivníka popad-
nout za nohy a mlátit
o zem jako s lek-
aprem.



vaše ofenzivní síla se dostane skoro na bod nu-
la a váš protivník na vás navíc zcela jistě zaúto-
čí. Těmto jeho útokům se můžete vyhnout shý-
báním nebo uskakováním. Co se týče ofenzivní
stránky, můžete vyskočit na napínač a odtud
protivníka zasypat bombovými útoky, pokud se
náhodou ocitl na zemi poblíž rohu.

Problém spočívá v tom, že v porovnání
s ostatními wrestlingovými hrami je bojový
systém zastaralý asi jako mentálně retardova-
ný vidlák. A všechny chvaty a pohyby budete

**„Vedle South Parku
jedny z nejhorších
animací.“**



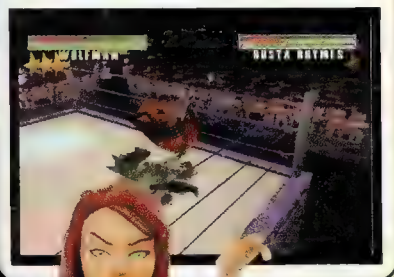
znát dávno před koncem prvního
souboru.

Ne všechno je ale úplně zoufalé.
Například zbraně se objevují doslova
každou minutu a dodávají dění na
obrazovce náležitý koření. Palice,
ryby a kytary lze použít na mlácení pro-
tivníka, ovšem lze je vždy použít jen něko-
likrát, než zmizí. Bazuky a děla jsou vám
k dispozici na útoky na delší vzdálenost.
Z dalších pick-upů zde najdete lékární-
ku, jež vám obnoví zdraví, a taky kafei-
ne, který zvýší vaši sílu. Právě vaše sí-
la rozhoduje o tom, jaké režimy vám
budou dostupné, a je indikována
hvězdičkami pod ukazatelem zdraví;
jedna hvězdička znamená slabost,
tři hvězdičky sílu.

Ring: Wrestlingový ring může být pěkně nechutné místo, zvláště když tu jsou i zbraně a bodce. Podívejte, co všechno se tu děje

ZÁŘÍ JAKO HVĚZDA

Tito malí žlutí týpci ukazují, jak moc populární jste u davu. Když máte tři, můžete dělat i ty nejnáročnější chvaty, jako je třeba Wolfmanův beachball.



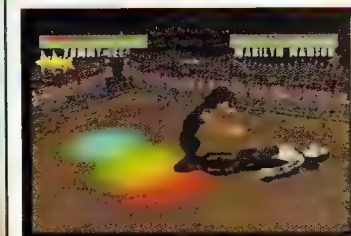
ZBARVENÍ KRVÍ

Když budete bojovat v kleci, ostnaté dráty a bodce vám rozervou kůži jako nějaký hadr. Ale co... není to reálné a přispívá to k zábavě.



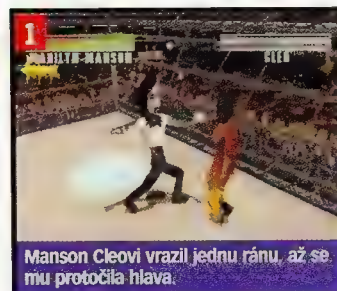
ČEKÁNÍ NA BARU

Jakmile dostoupí horní ukazatel nuly, je z vás totálně tuhá mrtvola. Když se ocitnete v souboji a potřebujete nabrat zpět nějakou sílu, začněte tančovat po ringu a za chvíli se zotavíte.

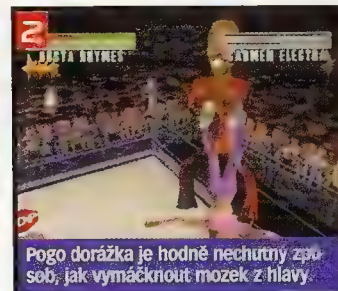


Směšná úmrtí

Stejně jako v *Mortal Kombat*, i zde můžete svého protivníka zlikvidovat takovým způsobem, že po něm zůstane jen bezvládná hromádka



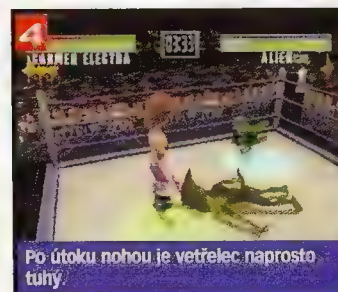
Manson Cleovi vrazil jednu ránu, až se mu protočila hlava.



Pogo dorážka je hodně nechutný způsob, jak vymáčkout mozek z hlavy.



Pouze Wolfman se může zakousnout do svého nepřítele a hezky si pochutnat.



Po útoku nohou je vetřelec naprosto tuhý.

Na stav vaší síly má vliv několik faktorů, včetně aktuálního zdraví a toho, jak moc jste oblíbení u davu. Když budete zápasit jako holka a pořád opakovat stejné nudné pohyby, nikam se nedostanete. Stačí naopak chvaty hezky míchat a nandávat protivníkovi pěknou nakládačku a rázem se stanete milovníkem davu.

Své postavení u davu si rovněž můžete vylepšit tím, že budete provolávat věci směrem k publiku a zesměšňovat svého protivníka. Vyšší úroveň síly vám poskytne delší útoky a rovněž dva nebo tři pohyby navíc, ovšem ty jsou stejné skoro pro každou postavu. Máte k dispozici některé úderné chvaty a úchopy, ovšem jen málo z nich se mění v závislosti na tom, jak slííte.

Jakmile se vám podaří soupeře porazit, máte možnost jej totálně vyřadit neobyčejně násilnou dorážkou ve stylu *Mortal Kombat*, která vyžaduje jistou kombinaci kláves. Každá postava má v rejstříku dvě tyhle dorážky a pokaždé, když dokončíte režim Death by Elimination, hra vám laskavě prozradí novou kombinaci. Všechny přineseme v návodu v příštím čísle.

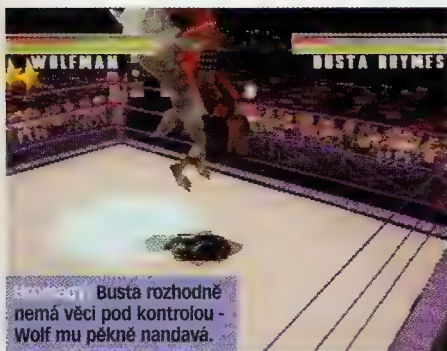
Pokud se nikomu do konce zápasu nepodaří zvítězit, komentátoři vás laskavě upozorní, že nic takového jako remíza neexistuje, že střechy se dolů snese Fan of Fandemonium a oba soupeře rozseká na kousky.

Hlavní sólová hra je režim Death by Elimination, ve kterém si vybere-



PLAYTEST

CELEBRITY DEATHMATCH



Busta rozhodně nemá věci pod kontrolou - Wolf mu pěkně nandává.



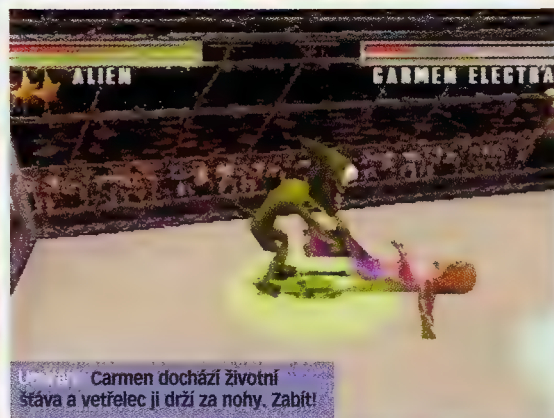
Manson a Cleo jsou teď jedna tvář - a jedna nechutná hromada levné, nepovedené grafiky.



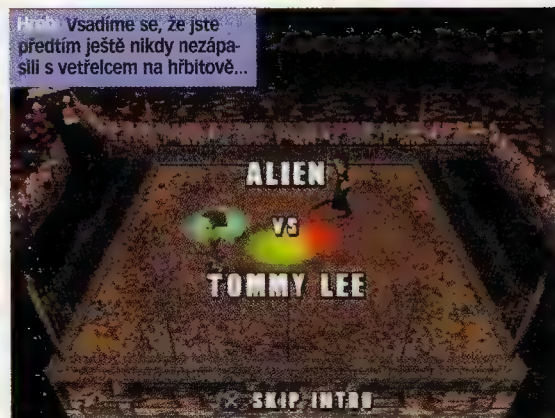
Kdyby se tohle stalo vám, byli byste úplně mimo. Na takovouhle obrazovku se dostanete jen zabíjácím chvatem.



Busta má kop, kterého se bojí všichni.



Carmen dochází životní šáva a vetřelec ji drží za nohy. Zabít!



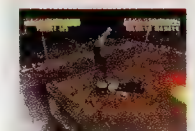
Vsádně se, že jste předtím ještě nikdy nezápali s vetřelcem na hřbitově...

te jednoho muže z celkem osmi postav a pak se utkáváte s ostatními sedmi, kteří jsou proti vám stavěni v náhodném pořadí. Jakmile zlikvidujete zbytek zápasníků, musíte bojovat se dvěma komentátory a teprve potom s vetřelcem, který ovšem vypadá spíše jako postavička z halloweenovské epizody *Simpson's* než vetřelci, proti kterým bojuje Si-gourney Weaver. Po deseti soubojích dostanete za odměnu jeden nehybný záběr na tuto postavu - a to je všechno, jeden záběr! Ale- spoň že komentátory a vetřelce lze ode-mknout jako hratelné postavy.

V režimu Team Brutality, který je hratelný pouze v režimu pro dva hráče, si každý z hráčů vybere tři bojovníky. První dva se postaví proti sobě a bojují na život a na smrt. Vítěz poté musí bojovat proti soupeřově další postavě a tak dál, dokud se jednomu z hráčů nepodaří zlikvidovat všechny postavy soupeře. To je celkem slabé ze dvou důvodů. Za prvé, hra by byla mnohem intenzivnější, strategičtější a zajímavější, kdyby ty tři postavy bojovaly jedna proti druhé a plynule si předávaly štafetu, než aby takhle následovalo několik soubojů za sebou, přičemž jeden z hráčů by

„Chaotická, nepřesná záležitost, a ani nevidíte, co se děje...”

MŮŽETE...



ŠLAPAT NA HNUSNÉ KSIČKY
Kdykoli je váš protivník na zemi, můžete vyskočit do vzduchu a plnou vahou na něj dupnout. Rovněž můžete vylézt nahoru a skočit na něj zadkem. Je to jako *The Dambusters*, akorát že tu jsou celebrity a nejsou tu žádné překážky.

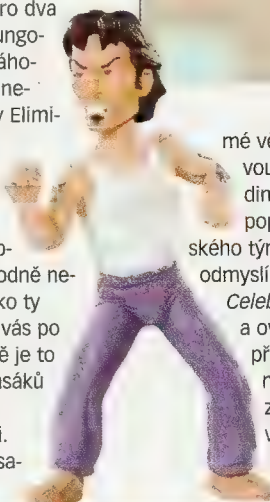
měl o jednu postavičku méně. Za druhé jsme nepochopili, proč je tahle hra jen pro dva hráče. Vždyt by stejně tak mohla fungovat i s hráčem jedním a pokud si náhodou vaši přátelé zrovna myjí vlasy, nemáte zbylí než hrát režim Death By Elimination.

Celebrity Deathmatch chybí v mnoha oblastech. Po vizuální stránce je to spíš Carol Vorderman než J-Lo. Roztřípené postavičky horkají po obrazovce a animace jsou hodně nepodařené - jsou asi stejné kvality jako ty v *South Parku*. Postavičky samotné vás po chvíli začnou pěkně štvát - ostatně je to jen sebranka mediálních děvek a pasáků - přičemž tak nudné použití sampleů - jsme ve videohře už dlouho neviděli. Postavičky donekonečna omílají ty sa-



Ring je obklopen světy, aby vypadal víc jako noční klub.

mé věty a když během tří minut takovou větu slyšíte podesáté, máte jediné přání: kéž by odněkud vyběhlo popravicí komando a členy vývojářského týmu postřílelo. Nicméně když si odmyslíme tyto detaily, hlavní chybou *Celebrity Deathmatch* jsou souboje a ovládání. Je to odfláknutá a nepřesná hra a povětšinou ani pořádně nevidíte, co se děje na obrazovce. Úplně nejhorší na tom všem je to, že vám hra nenabízí sebemenší pomoc při pokusu za-



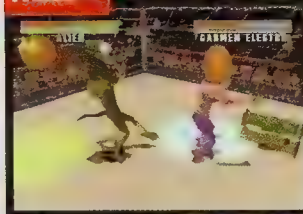
„Pokud patříte mezi příznivce wrestlingových her, pak se vám bude hnat ta jednoduchost. Ostatní ať se na hru raději vůbec nekoukají.“



Šest nejlepších

Špatný řemeslník může vždycky nadávat na svoje nářadí, ale pokud byt jen ukážete prstíkem na tyhle vychytávky, hrozí vám, že o ten prst přijdete.

PALICE



Palice je úžasná, pokud chcete někomu nakrápnout hlavu, ale dlouho trvá, než se člověk rozmáčne, takže nakonec může být zranitelnější nežli bin Ládin na Manhattanu.

KÁVA



Dobře udělaný šálek kávy může být to pravé, když zápasíte, zvláště když zvýší vaši sílu a umožní vám provádět více chvatů. Dokonalé.

RYBA



Velká štika může udělat úplné zázraky, když s ní někoho praštíte přes ksicht. Zbabělci s ní mohou též házet - a útočit tak na dálku.

KYTARA



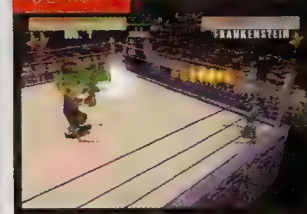
Můžete si zahrát na Keitha Richardse a podobně jako on kdysi na koncertě kytarou praštil týpka, co vylezl na pódiu, můžete s ní mlátit své protivníky. Tomu říkáme zábava! Tak do toho...

LOLLYPOP



Pokud vás někdo přetáhne tímhle, budete zoufale škemrat o milost. Má docela dobrý dosah, takže je to rozhodně nejlepší stopka na PSone.

BAZUKA



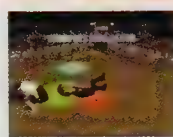
Bazuka je oblíbenou zbraní naší redakce, protože stačí jeden zásah a váš soupeř to může zabalit. Máte ale k dispozici jen omezený počet raket.

měřit se na soupeře. Někdy vstanete ze země a namísto, abyste pohlíželi do očí svému soupeři, díváte se úplně opačným směrem. A i Jupiter se kolem své osy otáčí rychleji než zdejší bojovníci - můžete vsadit boty, že dříve, než se vám podaří otočku provést, přetáhne vás soupeř po hlavě.

I detekce kolizí je plná děr větších, než jsou ty mezi provazy ringu, a může se vám stát, že vás popadnou ruce, které sotva dosáhly k vaší časové zóně. Jak jsme uvedli v preview, jsou v téhle hře momenty, kdy ani jeden z bojovníků ve skutečnosti není na obrazovce! Takhle nechutná chyba nebyla napravena a je to opravdu ostuda.

Máme-li být ale féroví, pak musíme uznat, že v režimu pro dva hráče dokáže tento titul vyloudit na tváři několik úsměvů a pokud ma-

MŮŽETE...



BÝT NEZAJÍMAVÍ

Pokud se nenaučíte provádět děsivé dorážecí chvaty, pak budete úplně nudní, nikdo si vás nevšimne a prostě budete nuly. V tomto čísle přineseme návod, jak provádět ty dobré chvaty, takže si to rozhodně nenechte ujít.

ximálně zvýšíte obtížnost hry, bude vám její dokončení chvíli trvat. A navíc ani nestojí tolik. Ale i tak je velice obtížné rozhodnout, komu bychom tuto hru měli doporučit. Patříte-li mezi příznivce wrestlingových her, pak vám její jednoduchost půjde na nervy. Pokud nenávidíte wrestling, pak nemá cenu, abyste o ní byt jen zauvažovali. Takže je to v zásadě titul jen pro příznivce stejnojmenného programu a jednoduchých wrestlingových her.

● Dan Curley

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 4
Špatné animace, průměrné arény.

● HRATELNOST 5
Chaotická, ale má zajímavé momenty.

● ŽIVOTNOST 6
Slušná pro dva hráče, krátká v sólo režimu.

CELKOVĚ

Wrestling musí váhy, poměrně mělký. Skoro to za ty prachy stojí. Ale jen tak tak.

5

FAKTA



VE HŘE: DINO CRISIS 2
JAK ODEMKNOUT: DOHRAJTE
HRU, STAČÍ JEN JEDNOU
POČET HRÁČŮ: 1-2

DINO CRISIS 2 COLOSSEUM

Kde dávno mrtví dinosauři bojují...



Dino Crisis, to je pěkná nakládačka! Probíháte džunglí, střílíte do nechutných ještěrek, které se na vás jen úkosem podívají. Bohužel, tahle

hra je moc krátká. Člověk ji jen tak proletí, že se mu sotva zapotí prsty a pak je najednou konce. Opravdu? Ne, nebojte



Usmažte si malé ještěrky a za body si koupíte lepší kvéry.

není, protože až dohrajete tuhle hru dokonce, odemknete si tím *Dino Colosseum*, což - jak musíme uznat - je docela slušný nápad na minihru.

Podobně jako ty nelegální kohoutí zápasy, které někde na dvorku pořádají zoufalé skupinky místních gaunerů, *Dino Colosseum* vás vyzývá k soubojům proti dinosaurům v aréně připomínající *Tron*. Za body získané během soubojů lze nakoupit extra dinosaury a postavy ze hry, takže výsledkem je úžasná změt, ve které o nadvládu bojují po zuby ozbrojení lidé a slintající prehistorické bestie. Bohužel jakžto samostatná hra je to docela otrava, hlavně kvůli přerostlým dinosauřům, kteří mají jen jeden či dva zajímavé pohyby. Ani hrací prostor není nikterak povznášející a dříve či později se na to vykašlete. Dokonce pak zapomenete i na tu hlavní hru, protože vám bude bohatě stačit dohrát ji do několikrát do konce. Škoda.

● Dr Kirk



Příšery
proti kovu. Jo!

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 6
Nezáživná, nenavozuje atmosféru hrozby.

● HRATELNOST 6
Legrace prvních deset minut.

● ŽIVOTNOST 5
Odemykáte extra věci - to to trochu oživi.

CELKOVĚ

Tahle minihra neobsahuje dost štávy na to, aby vydržela na dlouho.



FAKTA



VE HŘE: RIVAL SCHOOLS
JAK ODEMKNOUT: DOKONČETE EVOLUČNÍ DISK
V NEJOBTÍŽNĚJŠÍM
NASTAVENÍ S ROBERTEM
A SHOMOU
POČET HRÁČŮ: 1-2

SHOOT-OUT & HOME RUN

Co dělat na střední škole, když vás omrzí rvačky a mytí záchodů.



Pamatujete se ještě na Rival Schools? A co kdybychom zmínili podtitul *United By Fate*? Ne? Tak to máte smůlu, milí zlatí. To totiž byla naprosto skvělá bojovka ve stylu *Street Fighter*, která vyšla na dvou diskách a její součástí byla bojovková „evoluce“, kdy třeba jeden z bojovníků tomu druhému sahal po kolena a teprve po chvíli se vypracoval. Kromě párování



Na Beckhama si tu asi nezahrajete.

bojovníků se hra mohla pochlubit výbušnými (a tím skutečně myslíme „výbušnými“) scénami a spoustou tréninkových prvků. *Rival Schools* rovněž obsahovala čtyři výjimečně povedené minihry, které jste odemkli tak, že jste hru dohráli do konce v roli různých postav a splnili jisté podmínky. Z těchto miniher mezi naše nejoblíbenější patřila *Shoot-Out*, což byl poměrně primitivní, ovšem v zásadě velice návykový fotbalík sestávající - jak ostatně název napovídá - z kopání penalt. Ta druhá se jmenovala *Home Run* a to byl zase docela povedený baseball. Obě hry byly nádherně prezentovány v barevném a velice výrazném japonském stylu a s ještě dalšími dvěma, *Target* a *Service*, nabízely za vynaložené peníze skutečně skvělou hodnotu a skvěle doplňovaly celý balík.

Je jen škoda, že tu originální hru si nikdo nekupeval, aby mohl tyhle slasti vychutnat. Na druhou stranu na pokání přece není nikdy pozdě a i ztracený čas jde vynahradiť.

● Sheng Long



VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 6
Uhozené, výrazné japonské provedení.

● HRATELNOST 7
Vaše palce si odpočinou od bojování.

● ŽIVOTNOST 8
Čtyři minihry? Celé věky!

CELKOVĚ

Fotbal a baseball - co víc byste v bojovce mohli chtít?



FAKTA



VE HŘE: **TOMB RAIDER 3**
JAK ODEMKNOUT:
V LARINĚ DOMĚ ZÍSKÁTE
KLÍČ OD DRÁHY A TÍM
ODEMKNETE BRANKU
V ZAHRAĐĚ
POČET HRÁČŮ: 1

LARA CROFT QUAD BIKING

Dívka ze hry si osedlala pěknou bestii.



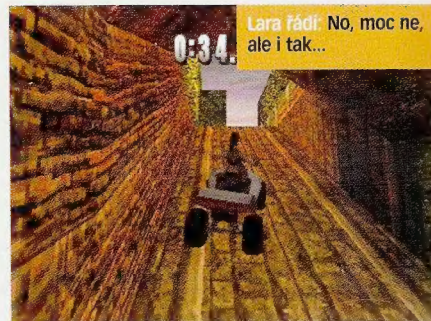
V domě Croftových toho jde dělat spoustu - třeba efektní triky na zábradlí, provokování sloužících a v případě *Tomb Raider 3* i nacházení skrytých muzeí obsahujících takové artefakty, jako je třeba dyka Xianu. Pak můžete odemknout skryté chodby v zahradě, které vedou na utajené závodní dráhy. Tedy, abychom byli přesní, jednu

branku a jednu závodní dráhu. Ano, když budete aktivovat vypínač tajné knihy v knihovně a vlezete si do krby, odtud aktivujete vypínač a poběžíte zpět do suterénu, pak získáte klíč, který vám otevře jak branku do zahrady, tak docela srazovní minihru.

Za brankou uvidíte startovací čáru a na ní čtyřkolku. Jakmile na ni skočíte, spustí se stopky. Vaším úkolem je to nejrychleji okruh objet. Pravda, chvíli trvá, než si zvyknete na ovládání motorky, ale jakmile to máte v ruce, můžete zákeřně šikany řezat docela sebevědomě.

Bohužel žádný jiný cíl než ten vylepšit čas dosažený v předchozím kole zde není (no, můžete si klidně závodit donekonečna, pokud chcete), a tak to člověka brzy začne nudit. A jakmile vás to začne nudit, zatoužíte vrátit se zpátky k plundrování hrobů. Samozřejmě potom si uvědomíte, že tato hra je úplně stejná jako ty dvě předchozí, takže si koupíte PS2, kde vyšlo nejnovější Larino dobrodružství. A pak to spálíte.

● Komorník



Lara řáří: No, moc ne, ale i tak...

VERDIKT

Oficiální Českou
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 7
Úplně stejná jako zbytek hry.

● HRATELNOST 3
Na chvíli vás to rozptýlí, ale ne nadlouho.

● ŽIVOTNOST 1
Padej zpátky do hrobů, holka!

CELKOVĚ
Zdá se, že ta námaha s odemýkáním ani nestojí za to - použijte cheaty!

4
10

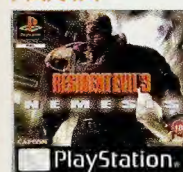


Branka: Trať odemknete zvláštním klíčem?



Pořádná motorka: Vylezte na čtyřkolku a hned to můžete rozjet.

FAKTA



VE HŘE: **RESIDENT EVIL 3**
JAK ODEMKNOUT:
DOHRAJTE HRU DO
KONCE, STAČÍ JEDNOU
POČET HRÁČŮ: 1

RESIDENT EVIL 3 MERCENARIES

Zamknout a nabít zbraně - začne to být husté!



Resident Evil 2 se stala jakýmsi standardem pro všechny budoucí hry žánru survival horroru, a to v tom, že všechny následující obsahují jakousi minihru. V *Resident Evil 3* se tato minihra jmenovala *The Mercenaries*, kterou jste odemkli jednoduše tím, že jste hru dohráli do konce. Jednou. Snadné? Jo, to bylo, ale jen do té doby, než jste tuhle zatracenou hru začali hrát!

V *Mercenaries* vystupují tři vojáci z UBSC

- Carlos, Mikhail a Nikolai - a jde o to dostat se od vozičku zpět do skladiště, kde jste začali hlavní hru. Každý žoldák má vlastní jedinečný arzenál, který tvoří obtížnostní strukturu hry: Mikhail má velké palné zbraně, které zlikvidují většinu bestii na jeden zásah, Nikolai má zase jen pistole a nůž, díky čemuž je jeho mise po čertech těžká.

Celá záležitost se odehrává v časovém limitu, takže si nemůžete dovolit žádný otálení a za každou zabitou potvoru a zachráněného zajatce dostáváte bonusové vteřiny (zajatci jsou rozmístěni po levelu, obvykle mimo hlavní cestu). Tyto faktory, stejně jako utržené škody a zbývající čas, určují vaše hodnocení... tedy pokud se vám tuto misi skutečně podaří dokončit.

Úplně nejlepší na této minihře je to, že peníze získané za dobrou klasifikaci lze použít na nákup speciálních zbraní, které lze poté použít v hlavní hře... například naprosto úžasný raketomet s neomezenou municí! Důvod ke hře? No jasně!

● Carlos Oliviera



Slitování: Rozličné zbraně, které máte k dispozici, vytvářejí tři obtížnostní levely hry.

VERDIKT

Oficiální Českou
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 9
Plno krve a explodujících zombie!

● HRATELNOST 7
Plná napětí, intenzitu zvyšuje Nemesis!

● ŽIVOTNOST 6
Dohrát tuhle hru do konce je noční můra!

CELKOVĚ
Rychlá, zběsile akční záležitost, při které se šeredně zapotíte.

8
10



Jatka plná monster: Brodíte se Raccoon City a likvidujete jeho hniijící občany.

FAKTA



VE HŘE: RESIDENT EVIL 2

JAK ODEMKNOUT:
DOHRAJTE HRU ŠEST-
KRÁT BUĎ S HODNOCE-
NÍM A, NEBO B. PO KÁŽ-
DÉM DOKONČENÍ PŘE-
BĚHNĚTE PŘES SCÉNÁŘ
A KAŽDOU DOKONČE-
NOU HRU SI ULOŽTE DO
JINÉHO SLOTU NA PAMĚ-
TOVÉ KARTĚ.

POČET HRÁČŮ: 1

THE TOFU SURVIVOR

Zdravější alternativa pro hladovějící zombie...



Druhý díl zůstává z celé řady
Resident Evil asi stále nejlepší.

Hra byla na dvou discích, nabíze-
la dva různé scénáře a na konci
dokonce i dvě minihry. Tak dob-
ré, že by byla věčná škoda si je nechat ujít? No...
Abyste se k nim dostali, museli jste hru dohrát

s každou postavou několikrát úplně do konce,
získat pokaždé to nejlepší hodnocení a teprve
pokud jste dosáhli tohoto, odemkli jste *The 4th
Survivor*, což byla krátká minihra, ve které musí-
te dovést postavu jménem Hunk, což je člen ko-
manda Umbrella, od zatuchlých stok k evakuač-
nímu bodu na střeše policejní budovy - a to co
nejrychleji, přičemž k dispozici máte jen omeze-
ný arzenál. Ještě těžší je odemknout druhou mi-
nihru (musíte celou hru dohrát ještě dvakrát),
která se jmenuje *The Tofu Survivor* a obsahuje
jednu ze skutečně nejbizarnějších skrytých po-
stav, jaké jsme kdy ve hře viděli. A cíl? Vést skře-
hotavého pitomce kolem policejní stanice plné
zombie, a navíc jste ozbrojeni pouze noží. Je to
neuvěřitelně obtížné a za chvíli vás to přestane
bavit i jako vtip, ovšem pokud se vám tahle mi-
nihra bude pyšnit na paměťové kartě k RE2, mů-
žete se tím pyšnit jako svým obrovským trium-
fem, který vám získá u méně zkušených hráčů
skoro božský respekt.

● Claire Redfield



VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 6
Mikami se musel chtít zabít!

● HRATELNOST 6
Sranda, ale po chvíli vás to začne štvát.

● ŽIVOTNOST 7
Jen součást velice rozsáhlé hry...

CELKOVĚ
Není to žádná převratná
záležitost, ale už odem-
knout minihry je úspěch.

7
10



Spousta legrace: Dokážete udržet
hordy zombie pouhým nožem?



Tofu žvýká: Hezky si tu bolest pěkně
vychutnejte.

FAKTA



VE HŘE: APE ESCAPE

JAK ODEMKNOUT:
NASBÍREJTE 10, 20 A 40
SPEKTRÁLNÍCH MINCÍ
V HLAVNÍ HŘE

POČET HRÁČŮ: 1-2

SKI KIDZ SPECTER BOXING & GALAXY MONKEY

Přestaňte na chvíli mlátit opice.



Dokonce i kdyby tyto tři mi-
nihry vyšly jako samostatné
tituly, v současné atmosféře
by si jistě vedly mnohem lépe
než taková *Beyblade*! *Ape Es-
cape* totiž nabízí patrně jednu z vůbec nej-
lepších sad miniher a každý z těchto malých
titulů vás zabaví natolik, že jistě zapomenete

na spoustu věcí z běžného života - jako třeba
na maminčinu svačinku nebo na volání
přítelkyně z ložnice.

První hra s názvem *Ski Kids Racing* je
docela slušná 3D sjezdová hra, kde si vybírá-
te z pěti postav a chystáte se zdolat pět růz-
ných tratí. Každá analogová páčka ovládá
jednu lyži/nohu nezávisle, takže když stisk-
nete jen jednu dopředu, otočíte se na místě.

Druhá hra jménem *Specter Boxing* vás
zavede do ringu, kde vás čeká souboj
ve stylu *Punchout* proti opičím soupeřům.
Opět ovládáte každou pěst nezávisle
a pokud dosáhnete precizního načasování,
můžete se pokochat několika velice
povedenými chvaty. Poslední hra se
jmenuje *Galaxy Monkey* a je to taková
opičí variace na *Asteroids* a mimo jiné
velmi povedená střílečka.

● Profesor



Na sněhu: Stejně dobré jako *Cool Boarders* (no,
skoro) a zadarmo s *Ape Escape*!

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 6
Sleduje styl hlavní hry.

● HRATELNOST 7
Každá hra je úplně odlišná. Skvělé!

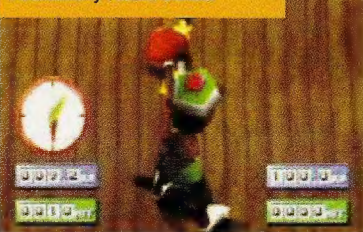
● ŽIVOTNOST 6
Na chvíli zábava, ale nic světoborného.

CELKOVĚ
Trio velice povedených
her, které ještě vylepšují
beztak výtečnou hru.

6
10



Box s příšerami: Dokonce tu je
i tréninkový režim. Bonus!





PŘÍŠTÍ MĚSÍC

Nesmí chybět ve vaší sbírce...



TO NEJLEPŠÍ ZE SCI-FI A FANTASY JEN V PSM

Dva nejoblíbenější žánry exkluzivně podrobeny zkoumání kapacitami z PSM! Meče, draci, kouzelníci, ale také roboti, rakety a vetřelci už příští měsíc na stránkách dalšího PlayStation Magazínu! Nejlepší sci-fi a fantasy hry, skvosty, o kterých jste vůbec netušili, filmové předlohy a dost možná i odhalení UFO!

SKVĚLÝ DEMODISK!

Rekordních 13 hratelných dem včetně vzácných titulů, které jste pravděpodobně nikdy nehráli. Co takhle *Wild 9?* A nebo *Fade to Black?* A co třeba *Kingsley's Adventure?* Popřípadě *Little Big Adventure?* Příští PSM vám nesmí chybět, už proto, že se dočkáte i dvou plných Yaroze her!

A MNOHEM VÍCE!

Recenze všech nových her, odhalení řady nových chystaných her a klasický nášup cheatů a tipů (mj. na *FIFA 2004*). První PSM v roce 2004 bude stát za to!



**TO VŠE V 71. PLAYSTATION MAGAZÍNU
V PRODEJI V POLOVINĚ ÚNORA!**

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

* Obsah bez záruky, především co se týče CD. Změna se stát může, ale slibujeme, že výhradně k lepšímu!

CZ
OPSM

SCANNED BY TOMÁŠ SALVA

